



Obsah	strana
Pravidla hry, signalizační znaky IHF, vysvětlivky k pravidlům a pravidla o prostoru pro střídání	
Úvod	2
Pravidlo 1 Hrací plocha	3
Pravidlo 2 Hrací doba, závěrečný signál, time-out	8
Pravidlo 3 Míč	12
Pravidlo 4 Družstvo, střídání, vybavení a zranění hráčů	13
Pravidlo 5 Brankář	17
Pravidlo 6 Brankoviště	18
Pravidlo 7 Hraní s míčem, pasivní hra	20
Pravidlo 8 Fauly a nesportovní chování	22
Pravidlo 9 Dosažení gólu	28
Pravidlo 10 Výhoz	29
Pravidlo 11 Vhazování	30
Pravidlo 12 Hod brankáře (vyhazování)	31
Pravidlo 13 Volný hod	32
Pravidlo 14 7m hod	34
Pravidlo 15 Souhrnné instrukce pro provádění hodů (výhoz, vyhazování, hod brankáře, volný hod, 7m hod)	36
Pravidlo 16 Tresty	39
Pravidlo 17 Rozhodčí	43
Pravidlo 18 Časoměřič a zapisovatel	45
Signalizační znaky IHF	46
Vysvětlivky k pravidlům	51
Pravidla o prostoru pro střídání	64
Výkladová ustanovení a interpretace	66
Předpisy pro hrací plochu a branky	81



## Úvod

Tato pravidla vstupují v platnost počínaje 1. červencem 2016.

Vlastní text pravidel, uvedené komentáře, zobrazené jednotné znaky rozhodčích IHF, vysvětlivky k pravidlům a pravidla o prostorech pro střídání jsou nedílnou součástí těchto pravidel.

Nově do pravidel zařazená „Výkladová ustanovení a interpretace“ („Guidelines and Interpretations“) poskytují dodatečné instrukce a návody pro aplikaci určitých pravidel. Předcházející verze výkladů vydávané IHF („Clarifications“) samostatně a v návaznosti na pravidla IHF 2010 již neplatí.

Výkladová ustanovení a interpretace k jednotlivým pravidlům budou v případě potřeby doplňována.

“Předpisy pro hrací plochu a branky“, které jsou k pravidlům přiloženy z praktických důvodů pro snadnější získání informací, nejsou přímou součástí pravidel.

### Poznámka:

Pro jazykové zjednodušení se v těchto pravidlech všeobecně používá mužský rod pro slova označující hráče, funkcionáře, rozhodčí a další osoby.

Pravidla se však používají zcela rovnocenně pro účastníky mužského i ženského pohlaví, s výjimkou pravidla pro velikost používaných míčů (viz pravidlo 3).



## Pravidlo 1 Hrací plocha

- 1:1 Hrací plocha (viz obr. 1) je obdélník dlouhý 40 m, široký 20 m a obsahuje dvě brankoviště (viz pravidla 1:4 a 6) a hrací pole. Čáry vymezující hrací plochu na delší straně se nazývají postranní čáry. Kratší strany hrací plochy ohraničují brankové čáry (mezi tyčemi branky) a vnější brankové čáry (po stranách branky).

Okolo celé hrací plochy by měla být ochranná zóna, široká vedle postranních čar nejméně 1 metr a za brankovými i brankovými-autovými čarami nejméně 2 metry.

Vlastnosti hrací plochy se nesmí během utkání měnit ve prospěch jednoho z družstev.

- 1:2 Branka (viz obr. 2a a 2b) stojí ve středu každé vnější brankové čáry. Branky musí být pevně zakotveny do podlahy nebo do zdi za nimi. Mají světlost na výšku 2 m a na šířku 3 m.

Brankové tyče jsou pevně spojeny vodorovným příčným břevnem. Zadní hrany tyčí a břevna se musí překrývat se zadním okrajem brankové čáry. Brankové tyče a břevno musí mít čtvercový průřez 8 x 8 cm. Musí být na třech z hracího pole viditelných stranách natřeny pruhy dvou kontrastních barev, které se zároveň výrazně odlišují od pozadí.

Branka musí být opatřena sítí. Ta musí být zavěšena tak, aby do branky vhozený míč normálně zůstal v brance.

- 1:3 Všechny čáry na hrací ploše jsou plně součástí prostoru, který na hrací ploše ohraničují. Brankové čáry mezi tyčemi jsou 8 cm široké (viz obr. 2a), všechny ostatní čáry mají šířku 5 cm.

Čáry mezi dvěma na sebe navazujícími prostory mohou být nahrazeny rozdílnými barvami sousedních částí hrací plochy.

- 1:4 Před každou brankou je vyznačeno brankoviště (viz obr. 5 na str. 67). Brankoviště je ohraničeno čarou brankoviště (6 m čarou), která je vyznačena následovně:

- přímo před brankou ve vzdálenosti 6 m rovnoběžně s brankovou čarou vede 3 metry dlouhá čára (měřeno od zadního okraje brankové čáry k přednímu okraji čáry brankoviště);
- dva čtvrtkruhy s poloměrem 6 m (měřeným od zadních vnitřních rohů brankových tyčí) spojují 3m dlouhou čáru s vnější brankovou čarou (viz obr. 1 a 2a).



- 1:5 Čára volného hodu (9m čára) se vyznačí přerušovanou čarou ve vzdálenosti 3 m před čarou brankoviště souběžně s ní. Jednotlivé úseky čáry stejně jako mezery mezi nimi měří vždy 15 cm (viz obr. 1).
- 1:6 Sedmimetrová čára (7m čára) je 1 m dlouhá značka přímo před středem branky. Je vyznačena rovnoběžně s brankovou čarou ve vzdálenosti 7m od ní (měřeno od zadního okraje brankové čáry k přednímu okraji 7m čáry, viz obr. 1).
- 1:7 Čára hranice brankáře (4m čára) je 15 cm dlouhá čára přímo před brankou. Je vyznačena rovnoběžně s brankovou čarou ve vzdálenosti 4m před ní (měřeno od zadního okraje brankové čáry k přednímu okraji 4m čáry, viz obr. 1).
- 1:8 Středová čára spojuje půlící body obou postranních čar (viz obr. 1 a 3).
- 1:9 Čára pro střídání je pro každé družstvo úsek postranní čáry vedoucí od středové čáry až k bodu vzdálenému 4,5 m od středové čáry. Tento koncový bod čáry pro střídání je zvýrazněn čarou rovnoběžnou se středovou čarou o délce 15 cm na obě strany od postranní čáry (viz obr. 1 a 3).

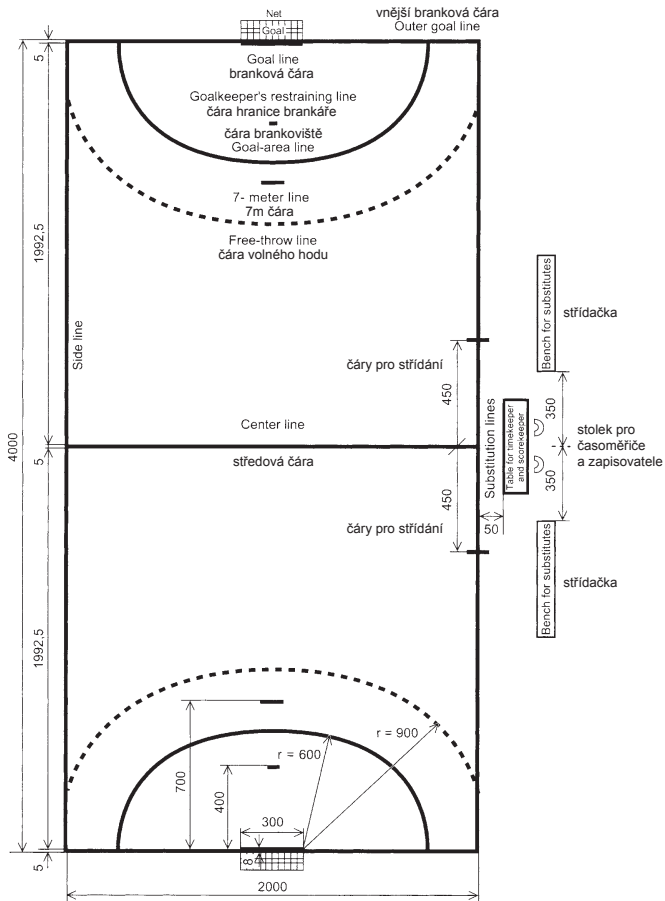
*Poznámka:*

*Detailní technické požadavky na hrací plochu a branky jsou uvedeny v "Předpisech pro hrací plochu a branky" na straně 82 a dalších.*



Obr. 1: Hrací plocha

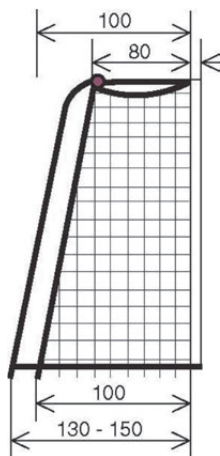
Rozměry jsou uvedeny v cm



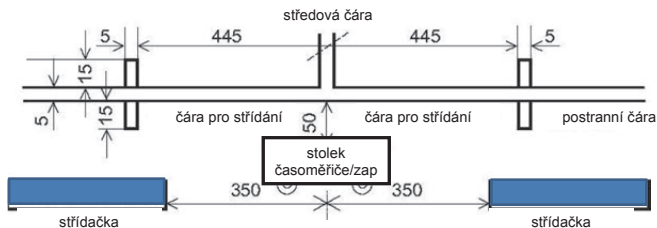




Obr. 2b: Branka – pohled ze strany



Obr.3: Čáry a prostory pro střídání



Stolek pro časoměřiče a zapisovatele a lavice pro střídání musí být umístěny tak, aby časoměřič a zapisovatel mohli vidět čáry pro střídání. Stolek je postaven před úrovní střídaček blíže k postranní čáře, přesto by od ní měl být vzdálen alespoň 50 cm.



## Pravidlo 2 Hrací doba, závěrečný signál a time-out

### Hrací doba

2:1 Normální hrací doba pro všechna družstva s hráči ve věku nejméně 16 let má dva poločasy, každý trvá 30 minut.

Přestávka mezi poločasy trvá normálně 10 minut.

Normální hrací doba pro družstva mládeže ve věku od 12 do 16 let činí 2 x 25 minut, pro družstva ve věku od 8 do 12 let trvá 2 x 20 minut. V obou případech je přestávka v poločase normálně 10 minut.

#### Upozornění:

*IHF, kontinentální federace a národní federace mají právo uplatnit odlišná ustanovení v oblastech, za které odpovídají, pokud jde o délku přestávky. Maximální délka přestávky však může být 15 minut*

2:2 Pokud je stav utkání po skončení regulérní hrací doby nerozhodný a je nutné určit vítěze, následuje po pětiminutové přestávce prodloužení. Prodloužení trvá 2 poločasy po 5 minutách, s přestávkou o délce 1 minuty v poločase.

Není-li utkání ani po prvním prodloužení ještě rozhodnuto, následuje po pětiminutové přestávce druhé prodloužení opět 2 x 5 minut s 1 minutovou přestávkou v poločase.

Pokud se ani v něm nerozhodne, postupuje se při určení vítěze podle rozpisu příslušné soutěže. Má-li být vítěz určen střelbou 7m hodů, použije se následující procedura.

#### Komentář:

*Pokud musí vítěze utkání určit střelba 7m hodů, mohou se jí zúčastnit pouze hráči, kteří nebyli na konci hrací doby vyloučeni nebo diskvalifikováni (viz také pravidlo 4:1, 4. odstavec).*

*Každé družstvo nominuje 5 hráčů.*

*Tito hráči střelí každý jednou, střídavě s hráči druhého družstva. Družstva nemusí předem určit pořadí hráčů ve střelbě.*

*Brankáře lze pro každý hod libovolně určit z hráčů oprávněných k účasti. Každý hráč se může účastnit střelby 7m hodů jako střelec i jako brankář.*

*Rozhodčí určí, na kterou branku se bude střílet. Rozhodčí provedou losování pomocí mince. Družstvo, které vyhraje los, si může vybrat, zda bude střílet jako první nebo jako druhé.*

*Bude-li skóre nerozhodné i po celé první sérii 5 hodů z obou stran, bude střelba pokračovat v obráceném pořadí. Pro takové pokračování střelby 7m hodů nominuje každé družstvo 5 hráčů. Všichni nebo někteří z nich mohou být stejní jako v první sérii.*





*Tento způsob jmenování 5 hráčů pro další sérii se opakuje tak dlouho, jak je nezbytné. Vítěz je však nyní určen, jakmile je rozdíl ve skóre v okamžiku, kdy obě družstva absolvovala stejný počet 7m hodů.*

*Hráči mohou být vyřazeni z další účasti ve střelbě 7m hodů v případech vážného nebo opakovaného nespportovního chování (16:6e). Pokud se toto dotkne hráče právě nominovaného do skupiny 5 střelců, musí družstvo doplnit jiného hráče.*

## **Závěrečný signál**

2:3 Hrací doba začíná hvizdem rozhodčího, po kterém následuje zahajovací výhoz, a končí automatickým závěrečným signálem veřejného časoměrného zařízení nebo závěrečným signálem časoměřiče. Pokud žádný takový signál nezazní, musí rozhodčí zapískat a tím potvrdit, že hrací doba již skončila (17:9).

### *Komentář:*

*Není-li k dispozici veřejné časoměrné zařízení s automatickým závěrečným signálem, použijte časoměřič stolní hodiny nebo stopky a ukončí hrací dobu závěrečným signálem (18:2, druhý odstavec).*

2:4 Všechna porušení pravidel a nespportovní chování, ke kterým došlo před závěrečným signálem nebo současně s ním (v poločase nebo na konci utkání, stejně tak v prodloužení), musí být potrestána, a to i v případě, že příslušný volný hod (podle 13:1) nebo 7m hod lze provést až po závěrečném signálu.

Obdobně se musí opakovat volný nebo 7m hod, jestliže závěrečný signál (v poločase nebo na konci utkání, stejně tak v prodloužení) zazní právě v okamžiku provedení takového hodu nebo pokud míč z rozehraného volného nebo 7m hodu při zaznění signálu letěl vzduchem.

V obou případech rozhodčí ukončí utkání (poločas) až po provedení volného nebo 7m hodu a poté, co bude jednoznačně určen bezprostřední výsledek takového hodu.

2:5 Pro volné hody prováděné (nebo opakované) podle pravidla 2:4 platí zvláštní omezení pro postavení hráčů a střídání.

Povoleno je pouze jediné střídání jednoho hráče útočícího družstva, což je výjimka z normální volnosti střídání dané pravidlem 4:4; podobně je bránícímu družstvu dovoleno vystřídat jednoho hráče z pole za brankáře, pokud toto družstvo hrálo při zaznění závěrečného signálu bez brankáře. Nedodržení tohoto ustanovení bude trestáno podle pravidla 4:5, první odstavec.

Navíc všichni spoluhráči hráče provádějícího volný hod musí být od něho vzdáleni nejméně 3 metry, kromě toho, že musí být vně čáry volného hodu soupeře (13:7, 15:6; viz také vysvětlivka č. 1).

Postavení bránících hráčů je vymezeno v pravidle 13:8.



- 2:6 V situacích, které jsou popsány v pravidlech 2:4 a 2:5 mohou být hráčům a funkcionářům družstev uděleny osobní tresty za porušení pravidel a nesportovní chování při provádění volného nebo 7m hodů. Porušení pravidel při provádění takového hodu však v žádném případě již nemůže znamenat volný hod opačným směrem.
- 2:7 Jestliže rozhodčí zjistí, že časoměřič ukončil utkání (resp. poločas, obdobně v prodloužení) závěrečným signálem předčasně, jsou povinni zadržet hráče na hrací ploše a nechat dohrát zbytek hrací doby.
- Při znovuzahájení hry zůstává míč tomu družstvu, které bylo v držení míče v okamžiku předčasného závěrečného signálu. Pokud míč nebyl ve hře, bude utkání pokračovat hodem odpovídajícím herní situaci. Pokud byl míč ve hře, bude znovu zahájena volným hodem podle pravidla 13:4a-b.
- Pokud byl první poločas utkání (nebo prodloužení) ukončen opožděně, musí být druhý poločas o odpovídající dobu zkrácen. Pokud byl druhý poločas utkání (nebo prodloužení) ukončen později, nemohou rozhodčí na situaci nic měnit.

### Time-out

- 2:8 Time-out (přerušování hrací doby) je povinný v následujících situacích:
- vyloučení nebo diskvalifikace;
  - time-out družstva („team time-out“);
  - hvizd časoměřiče nebo technického delegáta;
  - nezbytná domluva mezi rozhodčími v souladu s pravidlem 17:7.
- Time-out se také v závislosti na okolnostech běžně nařizuje v určitých dalších situacích (viz *vysvětlivka č. 2*).
- Porušení pravidel během time-outu mají stejné následky jako porušení pravidel během hrací doby (16:10).
- 2:9 Zásadně rozhodčí určují, kdy bude v souvislosti s time-outem zastavena a kdy spuštěna časomíra. Přerušování hrací doby musí rozhodčí oznámit časoměřiči třemi krátkými hvizdy a signalizačním znakem č. 15.
- Nicméně při povinném time-outu v případech, kdy hra byla přerušena signálem časoměřiče nebo delegáta (2:8b-c), musí časoměřič zastavit oficiální časomíru ihned, bez čekání na potvrzení rozhodčím.
- Po time-outu (15:5b) musí být hra vždy znovu zahájena zapískáním.

**Komentář:**

*Každé zapískání časoměřiče nebo delegáta efektivně zastavuje hru. I kdyby si rozhodčí (a hráči) hned nevšimli, že hra byla přerušena, žádná akce na hřišti po zapískání již není platná. To znamená, že gól dosažený po hvizdu od stolku nemůže být uznán. Obdobně nařízení hodu (7m hod, volný hod, vhazování, výhoz nebo hod brankáře) ve prospěch družstva je také neplatné. Hra bude na místo toho znovu zahájena způsobem, který odpovídá situaci na hřišti v okamžiku, kdy časoměřič nebo delegát zapískal. (Typickými důvody pro takovou intervenci jsou team time-out nebo špatné střídání).*

*Nicméně zůstávají v platnosti všechny osobní tresty udělené rozhodčími v době mezi hvizdem od stolku a okamžikem, kdy rozhodčí zastavili akci. To platí bez ohledu na typ přestupku a druh potrestání.*

2:10 Každé družstvo má nárok na jeden time-out družstva ("Team Time-out") v délce jedné minuty během každého poločasu řádné hrací doby, nikoli však v prodloužení (vysvětlivka č. 3).

**Upozornění:**

*IHF, kontinentální federace a národní federace mají právo uplatnit odlišná ustanovení v oblastech, za které odpovídají, pokud jde o počet time-outů družstva – lze povolit nejvýše tři time-outy v délce 1 minuty během utkání tak, že v každém poločase řádné hrací doby mohou být uděleny nejvýše dva team time-outy; v prodloužení jsou team time-outy družstva zcela vyloučeny (viz poznámku ve vysvětlivce č. 3).*



## Pravidlo 3 Míč

- 3:1 Míč je zhotoven z kůže nebo syntetického materiálu. Musí být kulatý. Vnější materiál nesmí být lesklý nebo hladký (17:3).
- 3:2 Družstva v jednotlivých kategoriích musí používat míče následujících velikostí (obvod a váha) :
- 58-60 cm a 425-475 g (velikost IHF 3) pro muže a dorostence (16 let a starší);
  - 54-56 cm a 325-375 g (velikost IHF 2) pro ženy, dorostenky (14 let a starší) a žáky (od 12 do 16 let);
  - 50-52 cm a 290-330 g (velikost IHF 1) pro žákyně (od 8 do 14 let) a žáky (od 8 do 12 let).

### *Komentář:*

*Předpis IHF o míčích ("IHF Ball Regulations") obsahuje technické požadavky na míče používané při všech oficiálních mezinárodních utkáních.*

*Tato pravidla neurčují velikosti ani váhu míčů pro miniházenou.*

- 3:3 Pro každé utkání musí být k dispozici nejméně dva míče. Náhradní míče musí být během utkání jednoduše a bez prodlení k dispozici u stolku časoměřiče. Všechny míče musí odpovídat pravidlům 3:1-2.
- 3:4 Rozhodčí určí, kdy bude použit náhradní míč. V takových případech musí rozhodčí předat náhradní míč do hry rychle, aby bylo přerušeno hry co nejkratší a nebylo nutné nařizovat time-out.



## Pravidlo 4 Družstvo, střídání, vybavení a zranění hráčů

### Družstvo

#### 4:1 Družstvo se skládá nejvýše ze 14 hráčů.

Na hrací ploše se smí současně nacházet nejvýše 7 hráčů. Ostatní hráči jsou střídající.

Hráč, označený jako brankář, může kdykoli zaujmout roli hráče v poli (viz *však druhý odstavec komentáře k pravidlu 8:5*). Stejně tak může kterýkoli hráč z pole kdykoli převzít roli brankáře, pokud bude označen jako brankář (viz *však pravidla 4:4 a 4:7*).

Pokud hraje družstvo bez brankáře, může být na hrací ploše v každém okamžiku nejvýše 7 hráčů v poli (viz *pravidla 4:7, 6:1, 6:2c, 6:3, 8:7f, 14:1a*).

Pro střídání brankáře za hráče v poli se uplatňují pravidla 4:4 - 4:7.

K zahájení utkání musí na hrací plochu nastoupit nejméně 5 hráčů.

Počet hráčů družstva může být během utkání – včetně prodloužení – kdykoli doplněn až na 14.

Pokud klesne počet hráčů na hrací ploše pod 5, může se v utkání pokračovat. Záleží na posouzení rozhodčích, zda a kdy bude nezbytné utkání ukončit (17:12).

#### Upozornění:

*IHF, kontinentální federace a národní svazy mají právo pro vybrané jimi řízené soutěže maximální počet hráčů upravit. Nelze však povolit více než 16 hráčů.*

#### 4:2 Družstvo smí během utkání ustanovit nejvýše 4 funkcionáře družstva. Tito funkcionáři nesmějí být v průběhu utkání vyměněni. Jeden z nich musí být označen jako „odpovědný funkcionář družstva“. Pouze tento funkcionář je oprávněn hovořit s časoměřičem / zapisovatelem a případně s rozhodčími (viz *však vysvětlivku č. 3*).

Funkcionáři družstva nejsou v zásadě oprávněni během utkání vstupovat na hrací plochu. Porušení tohoto pravidla se trestá jako nesportovní chování (viz *8:7, 16:1b, 16:3d a 16:6c*). Hra pak bude znovu zahájena volným hodem pro družstvo soupeře (13:1a-b; viz *však také vysvětlivku č. 7*).

Odpovědný funkcionář družstva musí zajistit, že od zahájení utkání se nebudou v prostoru pro střídání vyskytovat žádné osoby kromě zapsaných (nejvýše 4) funkcionářů družstva a hráčů oprávněných (viz 4:3) k účasti na utkání. Odpovídá také za to, že družstvo dodržuje Pravidla o prostoru pro střídání. Při porušení tohoto pravidla bude odpovědný funkcionář družstva progresivně potrestán (16:1b, 16:3d a 16:6c).



- 4:3 Hráč nebo funkcionář družstva je oprávněný k účasti na utkání, pokud je přítomen při zahájení utkání a je uveden v zápise o utkání.

Všichni hráči a funkcionáři, kteří se dostaví až po zahájení utkání, musí dostat od zapisovatele nebo časoměřiče oprávnění k účasti a být dopsáni do zápisu o utkání.

Oprávněný hráč může v zásadě kdykoliv vstoupit na hrací plochu přes vlastní čáru pro střídání (viz však 4:4 a 4:6).

Odpovědný funkcionář družstva je povinen zajistit, aby se na hrací plochu dostali pouze hráči oprávnění k účasti na utkání. Nedodržení tohoto ustanovení bude potrestáno jako nesportovní chování odpovědného funkcionáře družstva (13:1a-b, 16:1b, 16:3d a 16:6c; viz však také vysvětlivku č. 7).

### Střídání hráčů

- 4:4 Střídající hráči mohou během utkání kdykoliv (viz však pravidlo 2:5) a opakovaně nastoupit do hry bez hlášení zapisovateli nebo časoměřiči, pokud jimi střídání hráči již opustili hrací plochu (4:5).

Střídající hráči musí opustit hrací plochu a vstoupit na ni vždy pouze přes vlastní čáru pro střídání (4:5). To platí také pro střídání brankářů (viz také 4:7 a 14:10).

Pravidla pro střídání platí také během time-outu (s výjimkou team time-outu).

#### *Komentář:*

*Čára pro střídání byla zřízena pro umožnění správného a řádného střídání. Záměrem není způsobit tresty v jiných situacích, kdy hráč překročí postranní nebo brankovou-autovou čáru sportovním způsobem a bez snahy získat výhodu (např. podání vody nebo ručniku na střídačku vně čáry pro střídání, nebo odchod z hrací plochy po vyloučení sportovním způsobem až za 15 cm čarou). Taktické a nedovolené využívání prostoru kolem hrací plochy je řešeno zvlášť v pravidle 7:10.*

- 4:5 Chybné střídání se trestá vyloučením hráče, který se provinil, na 2 minuty. Pokud se při jedné konkrétní situaci dopustí chyby při střídání více hráčů jednoho družstva, bude potrestán jen ten hráč, který porušil pravidla jako první. Hra bude pokračovat volným hodem pro družstvo soupeře (13:1a-b; viz však také vysvětlivku č. 7).



- 4:6 Pokud vstoupí nadpočetný hráč bez vystřídání na hrací plochu nebo hráč zasáhne neoprávněně z prostoru pro střídání do hry, bude takový hráč vyloučen na 2 minuty. To znamená, že družstvo musí být po následující 2 minuty redukováno o jednoho hráče na hrací ploše (kromě toho, že potrestaný hráč musí opustit hrací plochu).

Vstoupí-li vyloučený hráč v době svého vyloučení na hrací plochu, obdrží další dvouminutový trest. Toto vyloučení začíná ihned, takže na zbytek doby jeho původního vyloučení musí být družstvo na hrací ploše redukováno o dalšího hráče.

Hra bude v obou případech pokračovat volným hodem družstva soupeře (13:1a-b; viz však také vysvětlivku č. 7).

### Vybavení hráčů

- 4:7 Všichni hráči v poli jednoho družstva musí mít jednotné sportovní oblečení. Kombinace barev a design oblečení obou družstev musí být navzájem zřetelně odlišné. Všichni hráči družstva nasazení jako brankáři musí mít oblečení stejné barvy, která se však liší od barev hráčů v poli obou družstev i od brankářů soupeře (17:3).

- 4:8 Hráči musí mít na zádech nejméně 20 cm a vpředu nejméně 10 cm vysoká viditelná čísla. Povolena jsou pouze celá čísla od 1 do 99. Hráč, který střídá role hráče v poli a brankáře, musí mít stále stejné číslo v obou rolích.

Barva čísel se musí zřetelně odlišovat od barvy a vzoru dresu.

- 4:9 Hráči musí nosit sportovní obuv.

Není dovoleno nosit předměty, které by mohly hráče ohrozit. Toto omezení zahrnuje například chrániče hlavy, obličejové masky, náramky, hodinky, prsteny, viditelný piercing, řetízký, náhrdelníky, náušnice, brýle bez upevňovacích pásků a pevných obrouček, stejně jako všechny další předměty, které by mohly být nebezpečné nebo způsobit zranění (17:3).

Hráči, kteří tomuto pravidlu nevyhovují, se nesmějí zapojit do hry, dokud problém neodstraní.

Pouze ploché prsteny, malé náušnice a piercing mohou být povoleny, pokud jsou pevně přelepeny takovým způsobem, aby nebyly nebezpečné pro ostatní hráče. Čelenky, šátky a kapitánské pásky jsou povoleny, pokud jsou zhotoveny výhradně z měkkého a zároveň elastického materiálu.

Odpovědný funkcionář družstva potvrzuje svým podpisem na zápisu (resp. potvrzením registrace hráčů pro utkání) před začátkem utkání, že oblečení a vybavení všech hráčů je v souladu s pravidly. Pokud rozhodčí zjistí po zahájení



utkání (podle prav. 4:9) chyby ve výstroji hráčů, bude progresivně potrestán vedoucí družstva; příslušný hráč musí opustit hřiště, dokud chybu neodstraní.

Má-li družstvo jakékoli pochybnosti o povolení nebo správnosti vybavení, je odpovědný vedoucí družstva povinen kontaktovat rozhodčí nebo delegáta před zahájením utkání (*viz také „Výkladová ustanovení a interpretace“, příloha 2*).

## Zranění hráčů

4:10 Pokud hráč krvácí nebo má krev na těle nebo na oblečení, musí neprodleně a dobrovolně opustit hrací plochu (*normálním vystřídáním*), aby krvácení mohlo být zastaveno, rána ošetřena a zakryta, krev odstraněna a oblečení vyčištěno. Teprve poté může hráč znovu vstoupit na hrací plochu.

Hráč, který v souvislosti s tímto nařízením nerespektuje pokyny rozhodčích, se dopouští nesportovního chování (*8:7, 16:1b a 16:3d*).

4:11 V případě zranění mohou rozhodčí během time-outu povolit vstup na hrací plochu (*použitím signalizačních znaků č. 15 a 16*) dvěma osobám z družstva oprávněným k účasti na utkání (*viz 4:3*), a to výhradně za účelem pomoci zraněnému hráči jejich družstva.

Po absolvování zdravotního ošetření na hrací ploše musí hráč okamžitě opustit hřiště. Takový hráč může znovu vstoupit do hrací plochy až po skončení třetího následujícího útoku svého družstva (postup a výjimky jsou uvedeny ve vysvětlivce 8).

Bez ohledu na sledování počtu útoků družstva může hráč znovu nastoupit na hrací plochu při zahájení hry po přestávce v poločase. Vstoupí-li takový hráč do hrací plochy předčasně, bude potrestán podle pravidel 4:4 – 4:6.

### Upozornění:

Výhradně národní svazy jsou oprávněny v kategoriích mládeže zrušit omezení daná pravidlem 4:11, druhý odstavce.

Pokud kromě dvou osob, které byly vyzvány ke vstupu na hřiště k ošetření, vstoupí na hrací plochu navíc další osoba (včetně osob ze druhého družstva), bude to potrestáno jako neoprávněný vstup na hřiště; v případě hráče podle pravidel 4:6 a 16:3a, v případě funkcionáře družstva podle pravidel 4:2, 16:1b, 16:3d a 16:6c.

Osoba, která po svolení (podle prvního odstavce pravidla 4:11) ke vstupu na hřiště namísto asistence zraněnému hráči dává instrukce ostatním hráčům nebo se obrací na protihráče či rozhodčí, bude potrestána za nesportovní chování (*16:1b, 16:3d a 16:6c*).





## Pravidlo 5 Brankář

Brankáři je **dovoleno**:

- 5:1 dotknout se při obranném zákroku v brankovišti míče kteroukoli částí těla;
- 5:2 pohybovat se s míčem v brankovišti neohrožováním omezení platná pro hráče v poli (7:2-4, 7:7); brankář však nesmí zdržovat provedení hodu brankáře (6:4, 6:5, 12:2 a 15:5b);
- 5:3 opustit bez míče brankoviště a zapojit se do hry v hracím poli; pokud tak učiní, podléhá brankář pravidlům platným pro hráče v poli (s výjimkou situace popsané ve druhém odstavci komentáře k pravidlu 8:5).  
Brankoviště se považuje za opuštěné, jakmile se brankář kteroukoli částí těla dotkne hracího pole za čarou brankoviště.
- 5:4 opustit brankoviště s míčem, který nedostal pod kontrolu, a dále s ním hrát v hracím poli.

Brankáři **není dovoleno**:

- 5:5 ohrožovat při obranné činnosti soupeře (8:3, 8:5, komentář k 8:5, 13:1b);
- 5:6 opustit brankoviště s míčem, který dostal pod kontrolu; to má v případě, že rozhodčí již zapískal k provedení hodu brankáře, za následek volný hod soupeře (podle 6:1, 13:1a a 15:7, třetí odstavec); jinak se hod brankáře jednoduše opakuje (15:7, druhý odstavec);  
viz však také výklad možné výhody podle 15:7, pokud by brankář ztratil míč mimo brankoviště poté, co překročil čáru brankoviště s míčem v ruce;
- 5:7 dotknout se míče, který leží nebo se kutálí po ploše mimo brankoviště, pokud se sám nachází v brankovišti (6:1, 13:1a);
- 5:8 vnést do brankoviště míč, který leží nebo se kutálí mimo brankoviště (6:1, 13:1a);
- 5:9 vrátit se s míčem z hracího pole do brankoviště (6:1, 13:1a);
- 5:10 dotknout se nohou pod kolenem míče, který se pohybuje směrem do hracího pole (13:1a);



5:11 při provádění 7m hodů soupeře překročit čáru hranice brankáře (4-m čáru) nebo její prodloužení na kteroukoli stranu dříve, než míč opustí ruku házejícího hráče (14:9).

*Komentář:*

*Pokud brankář stojí jednou nohou na zemi za čarou hranice brankáře nebo na ní (na 4m čáře), je mu dovoleno pohybovat druhou nohou nebo jinými částmi těla ve vzduchu i přes tuto čáru.*

## Pravidlo 6 Brankoviště

6:1 Do brankoviště smí vstoupit jen brankář (viz však 6:3). Za vstup do brankoviště se považuje, když se jej, včetně čáry brankoviště, dotkne hráč z pole kteroukoli částí těla.

6:2 Při vstupu hráče z pole do brankoviště musí být rozhodnuto následovně:

a) hod brankáře, pokud hráč útočícího družstva vstoupil do brankoviště s míčem, anebo pokud získal výhodu vstupem do brankoviště bez míče (12:1);

b) volný hod, když do brankoviště vstoupil hráč z pole bránícího družstva a získal tím výhodu, ale nezmařil jasnou brankovou příležitost (13:1b; viz také 8:7f);

c) 7m hod, když hráč v poli bránícího družstva vstupem do brankoviště zmařil jasnou brankovou příležitost (14:1a). Pro účely tohoto pravidla formulaci „vstup do brankoviště“ nenaplnuje pouhý dotek čáry brankoviště, ale vyžaduje skutečně zřetelné vstoupení do brankoviště.

6:3 Vstup do brankoviště se netrestá:

a) když do brankoviště vstoupil hráč po odehrání míče, pokud tím nezpůsobil soupeři nevýhodu;

b) když do brankoviště vstoupil hráč některého družstva bez míče a nezískal tím žádnou výhodu.

6:4 Míč je posuzován jako „mimo hru“, pokud ho brankář má v brankovišti pod kontrolou (12:1). Míč musí být znovu uveden do hry hodem brankáře (12:2).

6:5 Míč zůstává ve hře, pokud se kutálí po ploše v brankovišti. Je v držení bránícího družstva a jen brankář se ho smí dotknout. Brankář může míč zvednout, čímž se



míč dostane mimo hru, a pak ho vrátit do hry v souladu s pravidly 6:4 a 12:1-2 (viz však 6:7b). Pokud se kutálejícího míče v brankovišti dotkne spoluhráč brankáře, následuje volný hod (13:1a, viz však 14:1a ve spojení s vysvětlivkou 6c). Hra bude pokračovat hodem brankáře (12:1iii), pokud se míče dotkne hráč soupeře.

Míč je mimo hru, jakmile leží bez pohybu na hrací ploše v brankovišti (12:1ii). Je v držení bránícího družstva a jen brankář se ho smí dotknout. Brankář ho musí vrátit do hry v souladu s pravidly 6:4 a 12:2 (viz však 6:7b). Pokud se takto v brankovišti ležícího míče dotkne kterýkoli jiný hráč obou družstev, bude hra také pokračovat hodem brankáře (12:1 druhý odstavec, 13:3).

Je dovoleno dotýkat se míče, který se nachází ve vzduchu nad brankovištěm, pokud je to v souladu s pravidly 7:1 a 7:8.

- 6:6 Pokud se hráč bránícího družstva při obranném zákroku dotknul míče, který poté brankář chytil nebo zůstal ležet v brankovišti, pokračuje se ve hře hodem brankáře (6:4-5).
- 6:7 Pokud hráč zahraje míč do vlastního brankoviště, musí být rozhodnuto následovně:
- a) gól, pokud míč skončil v brance;
  - b) volný hod, pokud míč zůstal ležet v brankovišti nebo se brankář dotknul míče a ten neskončil v brance (13:1a-b);
  - c) vzhazování, pokud míč opustil hrací plochu přes vnější brankovou čáru (11:1);
  - d) ve hře se pokračuje, pokud míč prošel brankovištěm a vrátil se do hracího pole, aniž se ho dotknul brankář.
- 6:8 Míč, který se z brankoviště dostal zpět do hracího pole, zůstává ve hře.



## Pravidlo 7 Hraní s míčem, pasivní hra

### Hraní s míčem

Je **dovoleno**:

- 7:1 míč s použitím rukou (otevřených nebo pěstí), paží, hlavy, trupu, stehen a kolen házet, chytat, zastavovat, strkat nebo tlouci;
- 7:2 míč maximálně 3 sekundy držet, i když leží na hrací ploše (13:1a);
- 7:3 udělat s míčem nejvýše 3 kroky (13:1a). Za jeden krok se považuje:
- když hráč, stojící oběma nohama na hrací ploše, jednu nohu zvednul a znovu položil, anebo posunul jednu nohu z jednoho místa na druhé;
  - když hráč, stojící na jedné noze, chytil míč a dotknul se pak plochy druhou nohou;
  - když se hráč po skoku dotknul plochy jen jednou nohou a potom na stejné noze provedl skok nebo se dotknul plochy druhou nohou;
  - když se hráč po skoku dotknul hrací plochy oběma nohama současně a potom jednu nohu zvednul a znovu ji položil, nebo posunul jednu nohu z jednoho místa na druhé.

*Komentář:*

*Je v souladu s pravidly, když hráč s míčem upadne na hrací plochu, sklouzne se a pak se zvedne a dále hraje s míčem. Stejně tak je dovoleno, aby se hráč vrhnul či skočil po míči, dostal ho pod kontrolu, vstal a dále pokračoval ve hře.*

- 7:4 na místě nebo i v běhu:
- odrazit míč jedenkrát od země a jednou nebo oběma rukama znovu chytit;
  - opakovaně jednou rukou driblovat s míčem o zem a potom ho jednou nebo oběma rukama znovu chytit nebo zvednout;
  - kutálet míč po ploše opakovaně jednou rukou a potom ho jednou nebo oběma rukama znovu chytit nebo zvednout;

Jakmile potom hráč jednou nebo oběma rukama míč uchopí, musí ho během 3 sekund nebo nejpozději po 3 krocích (13:1a) odehrát.

Úder míče o zem nebo driblink začíná tehdy, když se hráč libovolnou částí těla dotknul míče a usměrnil jej k hrací ploše.

Poté, co se míč dotknul jiného hráče nebo branky, může jej hráč znovu odrazit od země nebo driblovat a znovu chytit (viz však 14:6).

- 7:5 míč překládat z jedné ruky do druhé.



- 7:6 hrát s míčem vkleče, vsedě nebo vleže na hrací ploše; to také znamená, že je dovoleno provádět hod (například volný hod) z takové pozice, pokud jsou dodrženy požadavky pravidla 15:1, včetně povinnosti mít část jedné nohy v trvalém styku s hrací plochou.

#### Není dovoleno:

- 7:7 poté, co hráč dostal míč pod kontrolu, se dotknout míče více než jedenkrát, jestliže se míč mezitím nedotkl hrací plochy, jiného hráče nebo branky (13:1a); netrestají se však chyby při chytání míče, kdy hráč nedostal míč pod kontrolu hned při pokusu o jeho chycení či zastavení a dotkl se přitom míče vícekrát;
- 7:8 dotknout se míče nohou od kolena dolů, s výjimkou v případech, kdy míč na hráče hodil hráč soupeře (13:1a-b; viz však 8:7e).
- 7:9 Pokud se míč dotkne rozhodčího na hrací ploše, pokračuje se ve hře.
- 7:10 Pokud se hráč s míčem pohybuje jednou nebo oběma nohama mimo hrací plochu (zatímco míč je uvnitř hřiště), například aby obešel bránícího hráče, bude nařízen volný hod pro soupeře (13:1a).  
Pokud hráč družstva, které má míč v držení, zaujímá bez míče pozici mimo hrací plochu, měli by mu rozhodčí ukázat, aby se vrátil na hrací plochu. Když tak tento hráč neučiní, nebo když totéž družstvo opakuje takovou akci později znovu, bude bez dalšího varování nařízen volný hod pro soupeře (13:1a). Za podobné akce se však neudělují osobní tresty podle pravidel 8 a 16.

#### Pasivní hra

- 7:11 Družstvu není dovoleno držet míč bez zřetelného pokusu o útočnou akci nebo o střelu na branku. Podobně není dovoleno opakovaně zdržovat provedení výhozu, volného hodu, vhozování nebo hodu brankáře vlastního družstva (viz *vysvětlivku č. 4*). To se posuzuje jako pasivní hra, která bude potrestána volným hodem proti družstvu držícímu míč, jestliže pasivní tendenci nezmění (13:1a). Volný hod se provádí z místa, na kterém byl míč při přerušení hry.
- 7:12 Je-li patrná tendence k pasivní hře, ukáží rozhodčí varovný signál (*signalizační znak č. 17*). To dává družstvu s míčem příležitost změnit styl útočné hry a tím se vyhnout ztrátě míče. Pokud se styl útočení po varovném signálu nezmění, mohou rozhodčí kdykoli odpískat pasivní hru. Jestliže útočící družstvo nevystřelí na branku po nejvýše 6 přihrávkách, bude nařízen volný hod proti tomuto družstvu (13:1a, *postup a výjimky viz vysvětlivku č. 4, část D*).  
Rozhodnutí rozhodčích o počtu přihrávek je rozhodnutím založeným na jejich vlastním pozorování skutečnosti podle principu pravidla 17:11.  
V určitých situacích mohou rozhodčí nařídit volný hod proti družstvu s míčem i bez předchozího varovného signálu, například když se hráč úmyslně vyhne využití jasné brankové příležitosti.



## Pravidlo 8 Fauly a nesportovní chování

### Dovolené akce

#### 8:1 Je dovoleno:

- otevřenou rukou odebrat či vypíchnout míč z ruky jinému hráči;
- používat pokrčené paže ke kontaktu s tělem protihráče a takto kontrolovat jeho pohyb a protihráče sledovat;
- blokovat soupeře tělem při soupeření o pozici na hřišti.

#### Komentář:

*Blokování znamená zabránit protihráči v pohybu do volného prostoru. Postavení bloku, průběh blokování i ukončení bloku musí být provedeno zásadně pasivním způsobem ve vztahu k protihráči (viz však 8:2b).*

### Fauly, které normálně nemají za následek osobní tresty (viz však srovnání s rozhodovacími kritérii podle 8:3 a-d)

#### 8:2 Není dovoleno:

- vyrazit nebo vytrhnout míč z rukou soupeře;
- blokovat soupeře rukama, pažemi, nohama nebo používat jakoukoli část těla k vytlačení či odstrčení protihráče z místa; to zahrnuje nebezpečné použití loktů jak v počáteční pozici, tak při pohybu;
- soupeře svírat, držet (za tělo nebo za část oblečení), i když protihráč zůstává schopen pokračovat ve hře;
- nabíhat nebo naskakovat do protihráče.

### Fauly, které vyžadují osobní trest podle pravidel 8:3-6

8:3 Fauly, při kterých zákrok směřuje převážně nebo výlučně proti tělu soupeře, musí být vyřešeny osobním trestem. To znamená, že navíc k nařízení volného nebo 7m hodu takový faul musí být progresivně potrestán, počínaje napomenutím (16:1), poté vyloučením na 2 minuty (16:3b) a diskvalifikací (16:6d).

U závažnějších faulů se použijí 3 další úrovně trestů na základě následujících rozhodovacích kritérií:

- Fauly, které musí být potrestány okamžitým vyloučením na 2 minuty (8:4);
- Fauly, které se musí trestat diskvalifikací (8:5);
- Fauly, které se musí trestat diskvalifikací a navíc je vyžadována zvláštní zpráva (8:6);

**Kritéria pro rozhodnutí:**

Posouzení, který osobní trest je přiměřený pro konkrétní fauly, probíhá podle následujících kritérií; tato kritéria musí být přiměřeně kombinována v každé jednotlivé situaci:

- a) pozice hráče, který se dopustil faulu (čelní postavení, ze strany, zezadu);
- b) část těla, proti které byl nedovolený zákrok veden (trup, střelecká ruka, nohy, hlava, krk);
- c) dynamika nedovoleného zákroku (intenzita nedovoleného kontaktu a / nebo faul, při kterém je protihráč v plném pohybu);
- d) efekt nedovoleného zákroku:
  - vliv na kontrolu vlastního těla a míče;
  - omezení nebo zabránění schopnosti pohybu;
  - zabránění v pokračování hry.

Pro posouzení faulu je také významné posouzení příslušné herní situace (např. střelecká akce, náběh do volného prostoru, situace v běhu vysokou rychlostí).

**Fauly, které vyžadují okamžité vyloučení na 2 minuty**

8:4 Určité fauly musí být potrestány vyloučením na 2 minuty bez ohledu na to, zda daný hráč byl předtím napomínán.

Tento přístup se uplatní především v případě, kdy faulující hráč nebere ohled na ohrožení protihráče (viz také 8:5 a 8:6).

Při uplatnění kritérií pro rozhodování uvedených v 8:3, takovými fauly mohou být například:

- a) fauly spáchané s vysokou intenzitou nebo proti protihráči v rychlém běhu;
- b) svírání protihráče po dlouhou dobu nebo stažení protihráče k zemi;
- c) fauly směřující na hlavu nebo krk;
- d) tvrdé údery vedené na tělo nebo střeleckou ruku;
- e) pokusy narušit kontrolu těla protihráče (například stržení nohy naskakujícího protihráče, viz však 8:5a);
- f) nabíhání nebo naskakování do soupeře vysokou rychlostí.



## Faulty, které vyžadují diskvalifikaci

8:5 Hráč, který napadne soupeře způsobem ohrožujícím jeho zdraví, bude diskvalifikován (16:6a). Zvláštní nebezpečí pro zdraví protihráče vychází z vysoké intenzity faultu nebo ze skutečnosti, že protihráč není na fault vůbec připraven a proto se nemůže sám chránit (viz komentář k pravidlu 8:5).

Kromě kritérií uvedených v 8:3 a 8:4 se zde také uplatní následující rozhodovací kritéria:

- a) ztráta kontroly těla při běhu nebo naskoku nebo při střelbě / odhodu;
- b) mimořádně agresivní zákrok směřující na určité části těla protihráče, především do tváře nebo krku (intenzita kontaktu);
- c) bezohledný přístup ze strany faultujícího hráče během zákroku.

### Komentář:

*I fault s velmi malým fyzickým kontaktem může být velmi nebezpečný a může vést k vážnému zranění, dojde-li k němu v okamžiku, kdy je hráč ve výskoku nebo běží a nemůže se tedy sám chránit. V těchto situacích je pro posouzení, zda je nezbytná diskvalifikace, rozhodující nebezpečnost akce pro protihráče a nikoli intenzita tělesného kontaktu.*

Stejně se posuzují situace, kdy brankář opustí brankoviště s cílem zachytit přihrávku směřující k protihráči. V takovém případě má brankář odpovědnost za to, že se situace nestane nebezpečnou pro zdraví soupeře.

Brankář bude diskvalifikován, jestliže

- a) získá míč, ale během svého pohybu zavíní srážku s protihráčem;
- b) nedosáhne na míč a nedostane ho pod kontrolu, ale zavíní srážku s protihráčem.

Jsou-li rozhodčí v jedné z těchto situací přesvědčeni, že bez nedovoleného zákroku ze strany brankáře by protihráč byl schopen získat míč, bude nařízen 7m hod.

## Diskvalifikace za zvláště bezohledné, velmi nebezpečné, úmyslné nebo zlomyslné zákroky (vždy vyžadují písemnou zprávu řídicímu orgánu)

8:6 Jestliže rozhodčí vyhodnotí některý zákrok jako zřetelně bezohledný, zvláště nebezpečný, předem promyšlený nebo úmyslně násilný, musí podat po utkání písemnou zprávu, aby řídicí orgány mohly rozhodnout o dalších opatřeních.

Příznaky a charakteristiky, které lze použít jako další kritéria pro rozhodnutí kromě těch uvedených v pravidle 8:5, jsou:

- a) zvláště bezohledný nebo mimořádně nebezpečný fault;
- b) předem promyšlená nebo záluďná akce, která nijak nesouvisí s herní situací.



**Komentář:**

*Pokud se hráč dopustí faulu, který odpovídá pravidlům 8:5 nebo 8:6, během posledních 30 sekund utkání s účelem zabránit gólu, bude takový zákrok posouzen jako „mimořádné nespportovní chování“ podle pravidla 8:10d a přiměřeně potrestán.*

**Nespportovní chování, které vyžaduje osobní trest podle pravidel 8:7-10**

Jako nespportovní chování se posuzují všechna slovní a mimoslovní vyjádření, která nejsou v souladu s principy fair-play a sportovním přístupem. Toto se vztahuje jak na hráče, tak na funkcionáře družstva, na hřišti i mimo hrací plochu. Při trestání nespportovního, hrubého nespportovního a mimořádného nespportovního chování se rozlišují 4 rozdílné úrovně situací:

- akce, které musí být progresivně trestány (8:7);
- akce, které musí být přímo trestány vyloučením na 2 minuty (8:8);
- akce, které musí být potrestány diskvalifikací (8:9);
- akce, které musí být potrestány diskvalifikací s písemným hlášením (8:10a,b).

**Nespportovní chování, které vyžaduje progresivní potrestání**

8:7 Akce popsané níže pod písmeny a-f jsou příklady nespportovního chování, které musí být trestáno progresivně, počínaje napomenutím (16:1b):

- a) protesty proti rozhodnutí rozhodčího nebo výroky a nonverbální akce prováděné s cílem dosáhnout určitého rozhodnutí rozhodčího;
- b) urážky soupeře nebo spoluhráče prostřednictvím slov nebo gest, případně pokřikování na protihráče s úmyslem ho zmást či znevýhodnit;
- c) zdržování provedení formálních hodů soupeře nedodržením 3m vzdálenosti nebo jiným způsobem;
- d) pokusy ovlivnit posouzení akce soupeře ze strany rozhodčích „divadelním“ výstupem nebo přeháněním následků akce s cílem získat time-out nebo neadekvátní potrestání soupeře;
- e) aktivní blokování střely nebo přihrávky nohou; netrestají se však čistě reflexivní pohyby, například sražení nohou k sobě (viz také pravidlo 7:8);
- f) opakovaný vstup do brankoviště z taktických důvodů.



### Nesportovní chování, které vyžaduje okamžité vyloučení na 2 minuty

- 8:8 Určité projevy nesportovního chování jsou posuzovány jako závažnější a vyžadují okamžité potrestání vyloučením na 2 minuty bez ohledu na to, zda příslušný hráč nebo funkcionář byl předtím napomínán. Mezi tyto akce patří:
- hlasité protesty se silnou gestikulací nebo provokativní chování;
  - pokud hráč s míčem po rozhodnutí proti jeho družstvu neposkytne okamžitě míč soupeři tak, že jej ihned položí nebo nechá padnout na hrací plochu;
  - bránění v přístupu k míči, který se dostal do prostoru pro střídání.

### Hrubé nesportovní chování, které vyžaduje diskvalifikaci

- 8:9 Některé formy nesportovního chování jsou posuzovány jako tak závažné, že vyžadují potrestání diskvalifikací. V následujících bodech jsou uvedeny příklady takového jednání:
- odhození nebo udeření míče po výroku rozhodčích demonstrativním způsobem;
  - brankář demonstrativně odmítá chytat 7m hod;
  - úmyslné hození míče na protihráče po přerušení hry; může být také kvalifikováno jako „zvláště bezohledný zákrok“ podle 8:6 výše, pokud je vedeno velkou silou z velmi malé vzdálenosti);
  - nastřelení brankáře do hlavy ze 7m hodu, pokud brankář nepohyboval svou hlavou do směru letu míče;
  - nastřelení obránce do hlavy z volného hodu, pokud tento obránce nepohyboval svou hlavou do směru letu míče;
  - oplácení poté, co byl hráč sám faulován.

#### *Komentář:*

*V případě 7m hodu nebo volného hodu je střelující hráč odpovědný za to, aby neohrozil brankáře nebo obránce.*

### Diskvalifikace za mimořádné nesportovní chování (vyžaduje písemné hlášení)

- 8:10 Pokud bude nějaké jednání klasifikováno rozhodčími jako mimořádně nesportovní, musí být potrestáno podle následujících pravidel:

V případech přestupků odpovídajících příkladům uvedeným v odstavcích a), b) níže musí rozhodčí po skončení utkání podat zvláštní písemnou zprávu, aby odpovědné řídicí orgány mohly přijmout rozhodnutí o dalších opatřeních a trestech.



- a) urážlivé nebo ohrožující chování mířené na jinou osobu, např. rozhodčího, časoměřiče, zapisovatele, delegáta, funkcionáře družstva, hráče, diváka; takové jednání může mít verbální nebo nonverbální formu (např. gestikulací, mimikou, pohybem těla nebo tělesným kontaktem);
- b) i. zásah funkcionáře družstva do hry na hrací ploše nebo z prostoru pro střídání, nebo
  - ii. zmaření jasné brankové příležitosti hráčem, který neoprávněně vstoupil na hrací plochu (*pravidlo 4:6*) nebo zasáhl do hry z prostoru pro střídání;

V případech porušení pravidel, která odpovídají bodu c) nebo d) níže, bude nařízen 7m hod pro družstvo soupeře.

- c) jestliže je během posledních 30 sekund utkání míč mimo hru a hráč nebo funkcionář družstva brání nebo zdržuje provedení hodu protihráčem s cílem zabránit soupeři v možnosti vystřelit na branku nebo dostat se do vyložené brankové příležitosti, bude takový hráč nebo funkcionář diskvalifikován a bude nařízen 7m hod pro družstvo soupeře. Toto se posuzuje jako mimořádně nespportovní chování a zahrnuje to všechny typy zásahů do provedení hodu (např. jen s omezeným fyzickým kontaktem, přerušení přihrávky, bránění v chycení míče, nevydání míče soupeři).
- d) jestliže je během posledních 30 sekund utkání míč ve hře a družstvo soupeře zabráni družstvu, které je v držení míče, v možnosti vystřelit na branku nebo dostat se do vyložené brankové příležitosti:
  - a. použitím zákroku odpovídajícího pravidlům 8:5 nebo 8:6, stejně jako 8:10a nebo 8:10b (ii) ze strany bránícího hráče,
  - b. porušením pravidel 8:10a nebo 8:10b (i) ze strany funkcionáře družstva,

bude takový hráč nebo funkcionář diskvalifikován podle odpovídajícího pravidla a zároveň bude nařízen 7m hod pro družstvo, které má míč v držení. Pokud faulovaný hráč nebo jeho spoluhráč vstřelí gól dříve, než bude hra přerušena, nebude již 7m hod nařízen.



## Pravidlo 9 Dosažení gólu

9:1 Gólu je dosaženo, když míč celým objemem přešel brankovou čáru (viz obr. 4), pokud se před hodem nebo při něm házející hráč nebo jeho spoluhráči nedopustili žádného porušení pravidel. Brankový rozhodčí potvrdí dvěma krátkými hvizdy a signalizačním znakem č. 12, že bylo dosaženo gólu.

Jestliže se míč dostal do branky přesto, že některý hráč bránícího družstva porušil pravidla, musí být gól uznán.

Pokud rozhodčí, časoměřič nebo delegát přerušili hru před tím, než míč zcela přešel brankovou čáru, nesmí být gól uznán.

Pokud hráč zahraje míč do vlastní branky, znamená to gól ve prospěch družstva soupeře, s výjimkou situace, kdy brankář provádí hod brankáře (12:2, *druhý odstavec*).

*Komentář:*

*Jestliže osoba nebo jiný subjekt, který se neúčastní hry (divák atd.), zabrání míči v cestě do branky, musí být uznán gól, jsou-li rozhodčí přesvědčeni, že jinak by míč skončil v brance.*

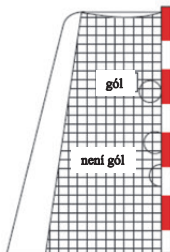
9:2 Gól, který byl uznán, již nemůže být anulován poté, co rozhodčí zapískají k provedení výhozu (viz však komentář k pravidlu 2:9).

Zazní-li přímo po dosažení gólu a před provedením výhozu závěrečný signál (v poločase nebo na konci utkání), musí rozhodčí (již bez výhozu) zřetelně potvrdit, že branka platí.

*Komentář:*

*Gól by měl být zobrazen na ukazateli stavu (výsledkové tabuli), jakmile ho rozhodčí uznají.*

9:3 Vítězem utkání je družstvo, které dosáhlo většího počtu gólů než družstvo soupeře. Pokud obě družstva dosáhla stejného počtu gólů nebo nepadl žádný gól, je výsledek utkání nerozhodný (viz 2:2).



**Obrázek 4: Dosažení gólu**



## Pravidlo 10 Výhoz

10:1 Na začátku utkání má výhoz družstvo, které po vyhraném losování zvolilo míč. Druhé družstvo má právo si vybrat stranu. Pokud si však vítěz losování zvolil stranu, má výhoz družstvo soupeře.

Před začátkem 2. poločasu si družstva vymění strany. Výhoz na začátku 2. poločasu bude provádět družstvo, které nemělo výhoz na začátku utkání.

Před každým prodloužením se znovu losuje a v prodloužení platí všechna ustanovení pravidla 10:1.

10:2 Po každém gólu je hra znovu zahájena výhozem družstva, které gól obdrželo (viz *však 9:2, druhý odstavec*).

10:3 Výhoz se provádí ze středu hrací plochy (s tolerancí 1,5 m na obě strany) libovolným směrem. Musí být rozehrán během tří sekund po zapískání (*13:1a, 15:7 třetí odstavec*). Hráč provádějící výhoz musí jednou nohou stát na středové čáře a druhou také na čáře nebo za ní (*15:6*), a zůstat v této pozici, dokud míč neopustí jeho ruku (*13:1a; 15:7 třetí odstavec, viz také vysvětlivku č. 5*).

Hráči družstva provádějícího výhoz nesmějí překročit středovou čáru před zapískáním k výhozu (*15:6*).

10:4 Při výhozu na začátku každého poločasu (a případných prodloužení) se musí všichni hráči nacházet na vlastní polovině hrací plochy.

Při výhozu po dosažení gólu se mohou hráči družstva, které neprovádí výhoz, zdržovat na obou polovinách hrací plochy.

Ve všech případech musí být protihráči vzdáleni od hráče provádějícího výhoz nejméně 3 metry (*15:4, 15:9, 8:7c*).



## Pravidlo 11 Vhazování

11:1 Vhazování se provádí, když míč úplně přešel za postranní čáru, nebo když se míče předtím, než přešel za vnější brankovou čáru, jako poslední dotknul hráč z pole bránícího družstva.

Vhazování následuje také tehdy, když se míč dotknul stropu nebo předmětů upevněných nad hrací plochou.

11:2 Vhazování provádí bez zapískání (viz však 15:5b) družstvo, jehož hráči se nedotkli jako poslední míče předtím, než přešel za postranní nebo brankovou autovou čáru nebo než se dotknul stropu či předmětů nad hrací plochou.

11:3 Vhazování se provádí z místa, na kterém míč překročil postranní čáru, nebo - pokud míč překročil vnější brankovou čáru - z místa, kde se na příslušné straně sbíhají postranní a vnější branková čára. Pokud se míč dotknul stropu nebo předmětů nad hrací plochou, bude vhazování provedeno z nejbližšího bodu bližší postranní čáry k místu, kde k dotyku nad hrací plochou došlo.

11:4 Vhazující hráč musí jednou nohou stát na postranní čáře (15:6) a zůstat v korektní pozici, dokud míč neopustí jeho ruku. Poloha druhé nohy není nijak omezena (15:7 *druhý a třetí odstavec*, 13:1a).

11:5 Při vhazování se hráči soupeře nesmějí přiblížit k vhazujícímu hráči blíže než na 3 metry (15:4, 15:9, 8:7c).

To však neplatí, pokud protihráč stojí bezprostředně u čáry svého brankoviště.



## Pravidlo 12 Hod brankáře

12:1 Hod brankáře se nařizuje v následujících situacích:

- (i) jestliže hráč družstva soupeře vstoupil do brankoviště způsobem odporujícím pravidlu 6:2a;
- (ii) když brankář dostal míč pod kontrolu ve svém brankovišti nebo když míč leží bez pohybu v brankovišti (6:4-5);
- (iii) pokud se hráč družstva soupeře dotkl míče, který se kutálel v brankovišti (6:5 *první odstavec*); nebo
- (iv) když míč přešel za vnější brankovou čáru poté, co se ho jako poslední dotkl brankář nebo hráč družstva soupeře.

To znamená, že ve všech těchto situacích je míč mimo hru. Dojde-li k dalším přestupkům po nařízení hodu brankáře, ale ještě předtím, než byl proveden, musí být hra znovu zahájena hodem brankáře (13:3).

12:2 Hod brankáře provádí brankář bez zapískání (*viz však 15:5b*) z brankoviště, směrem ven přes čáru brankoviště.

Jestliže má družstvo provádět hod brankáře a přitom hraje bez brankáře, musí být jeden z hráčů v poli vystřídán brankářem (*pravidlo 4:4*). Rozhodčí posoudí, zda je nezbytný time-out (*pravidlo 2:8, druhý odstavec, vysvětlivka 2*).

Hod brankáře je proveden, když brankářem odehraný míč přešel celým objemem čáru brankoviště.

Hráči druhého družstva se sice mohou zdržovat u čáry brankoviště, smějí se však míče dotknout až poté, když přešel čáru brankoviště (15:4, 15:9, 8:7c).



## Pravidlo 13 Volný hod

### Nařízení volného hodu

13:1 Rozhodčí v zásadě přerušují hru s tím, že bude znovu zahájena volným hodem pro soupeře, když:

- družstvo, které má míč, se dopustilo porušení pravidel, které musí vést ke ztrátě míče (viz 4:2-3, 4:5-6, 5:6-10, 6:5, 6:7b, 7:2-4, 7:7-8, 7:10, 7:11-12, 8:2, 10:3, 11:4, 13:7, 14:4-7, 15:7 první odstavce a 15:8).
- bránící družstvo se dopustilo porušení pravidel, které vedlo k tomu, že družstvo, které mělo míč v držení, ho ztratilo (viz 4:2-3, 4:5-6, 5:5, 6:2b, 6:7b, 7:8, 8:2).

13:2 Rozhodčí by měli podporovat plynulost hry tím, že se vyvarují předčasných přerušení hry nařizováním volných hodů.

To znamená, že rozhodčí by podle pravidla 13:1a neměli nařídít volný hod, pokud bránící družstvo získá míč bezprostředně po porušení pravidel ze strany útočícího družstva.

Stejně tak by rozhodčí podle pravidla 13:1b měli zasáhnout teprve a jen tehdy, až bude jasné, že útočící družstvo následkem porušení pravidel ze strany bránícího družstva ztratilo míč nebo již nemůže v útočné akci pokračovat.

Pokud je třeba za porušení pravidel udělit osobní trest, mohou rozhodčí hru neprodleně přerušit, pokud to nezpůsobí nevýhodu družstvu, které pravidla neporušilo. Jinak by mělo potrestání být odloženo až do dokončení probíhající akce.

Pravidlo 13:2 se nepoužije v případech přestupků proti pravidlům 4:2-3 nebo 4:5-6, kdy musí být hra přerušena ihned, standardně signálem časoměřiče, delegáta nebo rozhodčích.

13:3 Pokud k porušení pravidel, které má normálně podle pravidel 13:1a-b za následek volný hod, dojde v době, kdy míč není ve hře, bude hra znovu zahájena hodem odpovídajícím důvodu původního přerušení hry (viz také pravidlo 8:10c a speciální instrukce pro posledních 30 sekund utkání).

13:4 Kromě situací popsaných v pravidlech 13:1a-b se navíc nařizuje volný hod ke znovuzahájení hry v určitých případech, kdy byla hra přerušena (to znamená, že míč byl ve hře), ačkoli nedošlo k žádnému porušení pravidel:

- pokud jedno z družstev mělo v okamžiku přerušení míč, zůstává v držení míče;
- pokud žádné z družstev nemělo míč v držení, získává míč znovu družstvo, které mělo míč jako poslední;





13:5 Pokud byl nařízen volný hod proti družstvu, které má míč, musí hráč, který míč v okamžiku zapískání drží, ihned míč položít nebo nechat padnout na hrací plochu, aby se s ním mohlo dále hrát (8:8b).

### Provádění volného hodu

13:6 Volný hod se normálně provádí bez zapískání rozhodčího (viz však 15:5b) v zásadě z místa, kde došlo k přestupku. Dále jsou uvedeny výjimky z této zásady:

V situacích popsaných ve 13:4a-b se provádí volný hod po zapískání z místa, na kterém se nacházel míč při přerušení hry.

Pokud rozhodčí nebo technický delegát (z IHF nebo kontinentální či národní federace) přerušil hru kvůli porušení pravidel ze strany hráče nebo funkcionáře bránícího družstva a následuje slovní upozornění nebo osobní trest, měl by poté být volný hod proveden z místa, na kterém se nacházel míč při přerušení hry, pokud je taková pozice výhodnější než místo, kde došlo k přestupku.

Stejná výjimka jako v předchozím odstavci platí v případě, kdy časoměřič přerušil hru pro porušení pravidel 4:2-3 nebo 4:5-6.

V souladu s pravidlem 7:11 se volný hod nařízený za pasivní hru provádí z místa, na kterém se nacházel míč při přerušení hry.

Bez ohledu na důvody a výklad v předchozích odstavcích nemůže být volný hod nikdy prováděn zvnitř brankoviště rozehrávajícího družstva ani z vnitřního prostoru čáry volného hodu družstva soupeře. Pokud by taková pozice pro provedení vyplývala z předchozích odstavců, musí být volný hod proveden z nejbližšího místa mimo tento vymezený prostor.

#### Komentář:

*Pokud se správné místo pro provedení volného hodu nalézá u čáry volného hodu bránícího družstva, musí se rozehrávat přesně z tohoto místa. Čím vzdálenější je však správná pozice od čáry volného hodu bránícího družstva, tím větší může být tolerance – povolená vzdálenost od ideálního místa - se kterou může být volný hod proveden. Tato tolerance se postupně zvyšuje až na 3 metry v případě, kdy družstvo rozehrává volný hod v blízkosti vlastního brankoviště.*

*Takto popsaná tolerance se neuplatní po přestupcích proti pravidlu 13:5, pokud je takový přestupek trestán podle pravidla 8:8b. V takových případech se musí rozehrávat přesně z místa, kde došlo k přestupku.*

13:7 Před provedením volného hodu se nesmějí hráči útočícího družstva dotýkat čáry volného hodu družstva soupeře ani ji překročit. Viz také zvláštní omezení podle pravidla 2:5.



Rozhodčí musí opravit chybné postavení hráčů útočícího družstva, kteří jsou před provedením volného hodu mezi čarou brankoviště a čarou volného hodu, pokud by toto nesprávné postavení mělo vliv na hru (15:3, 15:6). Volný hod se pak provádí na zapískání (15:5b). Stejně se postupuje (pravidlo 15:7, *druhý odstavec*), jestliže hráči útočícího družstva vstoupí do této vymezené zóny během provádění volného hodu (dříve než míč opustí ruku házejícího hráče), pokud tento hod nebyl rozehráván na zapískání.

Pokud hráči útočícího družstva při volném hodu prováděném na zapískání překročí čaru volného hodu nebo se jí dotknou dříve, než míč opustí ruku rozehrávajícího hráče, bude nařízen volný hod pro bránící družstvo (15:7, *třetí odstavec*; 13:1a).

- 13:8 Při provádění volného hodu musí být hráči soupeře vzdáleni nejméně **3 metry** od rozehrávajícího hráče. Mohou se však postavit bezprostředně před čarou brankoviště, jestliže je volný hod prováděn od jejich čáry volného hodu. Přestupky při provádění volného hodu se trestají podle pravidel 15:9 a 8:7c.

## Pravidlo 14 Sedmimetrový hod

### Nařízení 7m hodu

14:1 Sedmimetrový hod se nařizuje za:

- zmaření jasné gólové příležitosti na kterémkoli místě hrací plochy hráčem nebo funkcionářem soupeřova družstva způsobem, který je v rozporu s pravidly;
- neoprávněné zapískání při jasné brankové příležitosti;
- zmaření jasné brankové příležitosti zásahem osoby, která není zúčastněna na utkání, například vstupem diváka do hřiště nebo zastavením hráče neoprávněným zapískáním (*s výjimkou uplatnění komentáře k 9:1*);
- Porušení pravidel odpovídající pravidlům 8:10c nebo 8:10d během posledních 30 vteřin utkání (viz však poslední odstavec pravidla 8:10).

Analogicky se toto pravidlo uplatní také v případech „vyšší moci“, jako například při náhlém výpadku elektřiny, který zastaví hru právě při jasné brankové příležitosti.

Definice „jasné brankové příležitosti“ je uvedena ve vysvětlivce č. 6.



14:2 Pokud hráč útočícího družstva udrží přes porušení pravidel (14:1a) míč i tělo pod plnou kontrolou, není důvod nařídit 7m hod, ani když hráč poté jasnou brankovou příležitost nevyužije.

Ve všech situacích, kdy by bylo možné nařídit 7m hod, by měli rozhodčí zasahovat teprve tehdy, až mohou jednoznačně rozhodnout, že nařízení 7m hodu je skutečně oprávněné a nutné. Když útočník přes neoprávněný zákrok obránce vstřelí gól, není samozřejmě žádný důvod nařídit 7m hod. Je-li naproti tomu zřejmé, že hráč skutečně kvůli porušení pravidel ztratil míč nebo kontrolu nad vlastním tělem, a tím byla jasná branková příležitost zmařena, musí být 7m hod nařízen.

Toto pravidlo 14:2 nebude uplatněno v případech přestupků proti pravidlům 4:2-3 nebo 4:5-6, kdy hra musí být bezprostředně přerušena signálem časoměřiče, delegáta nebo rozhodčích.

14:3 Při nařízení 7m hodu mohou rozhodčí dát time-out, pokud dochází k podstatnému zdržení, například při střídání brankáře nebo střelce, a také jestliže rozhodnutí o time-outu odpovídá principům a kritériím uvedeným ve vysvětlivce č. 2.

### Provádění 7m hodu

14:4 Sedmimetrový hod musí být proveden do 3 sekund po zapískání rozhodčího jako přímý hod na branku (15:7, *třetí odstavec; 13:1a*).

14:5 Hráč provádějící 7m hod musí zaujmout postavení za 7m čarou, ne však dále než 1 metr za čarou (15:1, 15:6). Po zapískání rozhodčího se střelce hráč nesmí dotknout čáry 7m hodu, ani ji překročit, dokud míč neopustil jeho ruku (15:7, *třetí odstavec; 13:1a*).

14:6 Po provedení 7m hodu smí střelce hráč nebo jeho spoluhráči s míčem hrát znovu teprve poté, až se míč dotkne protihráče nebo branky (15:7, *třetí odstavec; 13:1a*).

14:7 Při provádění 7m hodu musí být všichni spoluhráči střelce hráče vně čáry volného hodu a zůstat tam, dokud míč neopustí ruku střelce hráče (15:3, 15:6). Pokud tak neučiní, bude nařízen volný hod proti družstvu, které provádělo 7m hod (15:7, *třetí odstavec; 13:1a*).

14:8 Při provádění 7m hodu musí hráči soupeře zůstat vně čáry volného hodu a vzdálení nejméně 3 m od čáry 7m hodu, dokud míč neopustí ruku střelce hráče. Pokud tak neučiní, bude se 7m hod v případě, že nebylo dosaženo gólu, opakovat. Není to však důvodem k osobním trestům.



- 14:9 Jestliže brankář překročí čáru hranice brankáře, t.j. 4-m čáru (1:7, 5:11), dříve, než míč opustil ruku střelce hráče, musí se 7m hod opakovat, pokud nebylo dosaženo gólu. Není to však důvodem k osobnímu trestu pro brankáře.
- 14:10 Pokud je hráč s míčem připraven ve správné pozici k provedení 7m hodu, není již povoleno střídat brankáře. Každý pokus o vystřídání brankáře v takové situaci bude trestán jako nesportovní chování (8:7c, 16:1b a 16:3d).

## Pravidlo 15      **Obecné pokyny pro provádění hodů (výhozu, vřazování, hodu brankáře, volného a 7m hodu)**

### **Rozehrávající hráč**

- 15:1 Před provedením hodu musí být rozehrávající hráč ve správném postavení předepsaném pro příslušný hod. Míč musí být v ruce hráče, který bude hod provádět (15:6).

Během provádění hodu - s výjimkou hodu brankáře - musí mít rozehrávající hráč alespoň část jedné nohy v neustálém dotyku s hrací plochou, dokud neodhodí míč. Druhou nohu lze opakovaně zvedat a znovu ji pokládat na zem (*viz také pravidlo 7:6*).

Rozehrávající hráč musí zůstat v korektním postavení, dokud hod není proveden (15:7, *druhý a třetí odstavec*).

- 15:2 Hod je považován za provedený, když míč opustí ruku rozehrávajícího hráče (*viz však 12:2*).

Rozehrávající hráč se nesmí znovu dotknout míče dříve, než se míč dotkl jiného hráče nebo branky (15:7, 15:8). Viz také další omezení pro situace podle 14:6.

Ze všech hodů je možné přímo vstřelit gól, nelze však dosáhnout „vlastní gól“ z hodu brankáře (např. kdyby brankáři vypadl míč do vlastní branky).

### **Spoluhráči rozehrávajícího hráče**

- 15:3 Před provedením hodu musí spoluhráči rozehrávajícího hráče zaujmout správné postavení předepsané pro příslušný hod (15:6). Hráči musí zůstat v korektním postavení, dokud míč neopustí ruku rozehrávajícího hráče, s výjimkou situace podle 10:3, druhý odstavec.

Při provádění hodu nesmí rozehrávající hráč předat míč spoluhráči a spoluhráči se nesmějí míče dotknout (15:7, *druhý a třetí odstavec*).



## Bránící hráči

15:4 Bránící hráči musí zaujmout pozici předepsanou pro příslušný hod a zůstat v korektním postavení, dokud míč neopustí ruku rozehrávajícího hráče (15:9).

Při provádění výhozu, vřazování nebo volného hodu nesmí rozhodčí opravovat chybné postavení obránců, pokud tým při okamžitém provedení hodu nevznikne rozehrávajícímu družstvu nevýhoda. Jestliže nevýhoda vznikla, musí být chybné postavení opraveno.

## Zahájení hry na zapískání

15:5 Rozhodčí musí zapískat, aby hra byla znovu zahájena:

- a) vždy při výhozu (10:3) a 7m hodu (14:4).
- b) v případě vřazování, hodu brankáře nebo volného hodu:
  - při zahájení hry po time-outu
  - při zahájení hry volným hodem podle pravidla 13:4
  - při zdržování provádění hodu
  - po opravě postavení hráčů
  - po slovním upozornění nebo napomenutí.

Pokud to rozhodčí považují za vhodné pro vyjasnění situace, mohou zapískat ke znovuzahájení hry i při jakékoli jiné příležitosti.

Rozhodčí v zásadě nesmějí zapískat k zahájení hry, dokud nejsou splněny požadavky pro postavení hráčů podle 15:1, 15:3 a 15:4 (viz však 13:7 *druhý odstavec a 15:4 druhý odstavec*). Pokud rozhodčí zapískají k provedení hodu přes nesprávné postavení některých hráčů, pak jsou tyto hráči plně oprávněni zapojit se do hry.

Po zapískání k hodu musí rozehrávající hráč míč do 3 sekund odehrát.

## Sankce

15:6 Přestupky rozehrávajícího hráče nebo jeho spoluhráčů před provedením hodu, typicky nesprávné postavení nebo dotek míče ze strany spoluhráče, je třeba opravit (viz však 13:7 *druhý odstavec*).



15:7 Důsledky přestupků rozehrávajícího hráče nebo jeho spoluhráčů (15:1-3) během provádění hodů závisí především na tom, zda je hod prováděn na zapískání pro znovuzahájení hry.

V zásadě mají být přestupky při hodech prováděných bez zapískání řešeny opravou a následně tímtež hodem, prováděným na zapískání. Uplatní se však princip výhody v analogii s pravidlem 13:2. Jestliže družstvo rozehrávající hod ztratí míč vzápětí po jeho nesprávném provedení, pak bude tento hod jednoduše považován za rozehraný a hra bude pokračovat.

Všechny přestupky při provádění hodů po zapískání rozhodčích ke znovuzahájení hry mají být v zásadě potrestány. Tak se postupuje - například - jestliže provádějící hráč vyskočí při rozehraní, drží míč déle než 3 sekundy nebo poruší správné postavení dříve, než míč opustí jeho ruku. Stejně se postupuje, když se spoluhráči pohnou do nedovoleného postavení po zapískání, avšak předtím, než míč opustí ruku rozehrávajícího hráče (*s výjimkou 10:3, druhý odstavec*).

V takových případech je původní hod zrušen a nařizuje se volný hod pro soupeře (*13:1a*) z místa přestupku (*viz však pravidlo 2:6*). Podle pravidla 13:2 se uplatňuje výhoda, t.j. jestliže rozehrávající družstvo ztratí míč dříve, než měli rozhodčí příležitost zasáhnout, bude hra pokračovat.

15:8 Přestupky bezprostředně následující a vztahující se k provedení hodů se v zásadě musí trestat. Jde o přestupky proti 15:2, druhý odstavec, t.j. když se hráč dotkne míče podruhé předtím, než se míč dotkl protihráče nebo branky. Může jít o driblink nebo o chycení míče znovu poté, co ho hráč hodil do vzduchu nebo položil na hrací plochu. To se trestá volným hodem (*13:1a*) pro soupeře. Stejně jako v případě podle pravidla 15:7, třetí odstavec, se uplatňuje pravidlo o výhodě.

15:9 S výjimkami uvedenými v pravidlech 14:8, 14:9, 15:4 druhý odstavec a 15:5 třetí odstavec, musí být bránící hráči, kteří porušují pravidla při provádění hodů soupeřem, například nezaujímou po nařízení hodů správné postavení nebo se následně přemístí do nedovolené pozice, potrestáni. To platí bez ohledu na to, zda k přestupku došlo před provedením nebo během rozehraní hodů (předtím, než míč opustil ruku rozehrávajícího hráče).

Stejně tak není podstatné, zda má hod být proveden na zapískání nebo bez signálu rozhodčích. Uplatní se pravidlo 8:7c ve spojení s 16:1b a 16:3d.

Hod, který byl negativně ovlivněn přestupky obránců, by se měl v zásadě opakovat.



## Pravidlo 16 Tresty

### Napomenutí

16:1 Napomenutí je přiměřeným trestem pro:

- fauly, které se mají trestat progresivně (8:3; srovnej však 16:3b a 16:6d);
- nesportovní chování, které se má trestat progresivně (8:7).

*Komentář:*

*Žádný hráč by neměl být napomínán více než jedenkrát a hráči jednoho družstva by neměli obdržet více než tři napomenutí celkem; poté následující trest musí být nejméně vyloučení na 2 minuty.*

*Hráč, který byl již vyloučen, by poté už neměl být napomínán.*

*Funkcionáři jednoho družstva by neměli být napomínáni dohromady vícekrát než jednou.*

16:2 Napomenutí musí rozhodčí ukázat provinivšímu se hráči nebo funkcionáři a zapisovateli nebo časoměřiči vzpažením ruky se žlutou kartou (*signalizační znak č. 13*).

### Vyloučení

16:3 Vyloučení (na 2 minuty) je správným trestem:

- za chybné střídání, když na hrací plochu vstoupí nadpočetný hráč nebo když hráč z prostoru střídání neoprávněně zasáhne do hry (4:5-6); viz však pravidlo 8:10b(ii);
- za fauly odpovídající pravidlu 8:3, jestliže hráč a/nebo jeho družstvo již dosáhlo maximálního počtu napomínání (*viz komentář k 16:1*);
- za fauly odpovídající pravidlu 8:4;
- za nesportovní chování hráče odpovídající pravidlu 8:7, jestliže hráč a/nebo jeho družstvo již dosáhlo maximálního počtu napomínání;
- za nesportovní chování funkcionáře družstva odpovídající pravidlu 8:7, jestliže některý z funkcionářů družstva již byl napomínán;
- za nesportovní chování hráče nebo funkcionáře družstva odpovídající pravidlu 8:8 9 (*viz také 4:6*);
- jako následek diskvalifikace hráče nebo funkcionáře družstva (16:8, *druhý odstavec; viz však 16:11b*);
- za nesportovní chování hráče před znovuzahájením hry poté, co byl právě potrestán vyloučením na 2 minuty (16:9a).

**Komentář:**

*Funkcionářům jednoho družstva není možné udělit více než jedno vyloučení na 2 minuty.*

*Pokud byl funkcionář družstva potrestán vyloučením na 2 minuty podle pravidla 16:3d-e, může zůstat v prostoru pro střídání a nadále vykonávat svoji funkci; družstvo však bude na hrací ploše po dobu 2 minut redukováno o jednoho hráče.*

16:4 Vyloučení musí rozhodčí po signalizaci time-outu zřetelně ukázat provinivšímu se hráči nebo funkcionáři družstva a zapisovateli nebo časoměřiči použitím znaku pro vyloučení, t.j. vzpažením jedné ruky se dvěma vztyčenými prsty (signalizační znak č. 14).

16:5 Vyloučení platí vždy na dvě minuty hrací doby; třetí vyloučení stejného hráče je navíc vždy spojeno s diskvalifikací (16:6d).

Vyloučený hráč nesmí být v průběhu doby svého vyloučení nasazen do hry a družstvo ho nesmí na hrací ploše nahradit.

Doba vyloučení začíná zapískáním ke znovuzahájení hry.

Pokud doba vyloučení hráče neuplynula do konce prvního poločasu, pokračuje dále od začátku druhého poločasu. Totéž platí mezi normální hrací dobou a prodloužením stejně jako během prodloužení utkání. Jestliže doba vyloučení na 2 minuty nevyprší ke konci prodloužení, znamená to, že hráč není oprávněn k účasti v následné střelbě 7m hodů v souladu s komentářem k pravidlu 2:2.

**Diskvalifikace**

16:6 Diskvalifikace je přiměřeným trestem:

- za fauly odpovídající pravidlům 8:5 a 8:6;
- za hrubé nesportovní chování podle pravidla 8:9 a mimořádné nesportovní chování odpovídající pravidlu 8:10, ze strany hráče nebo funkcionáře družstva, na hrací ploše nebo mimo ni;
- za nesportovní chování kteréhokoli funkcionáře družstva odpovídající pravidlu 8:7 poté, co již předtím obdrželi napomenutí i vyloučení na 2 minuty v souladu s pravidly 16:1b a 16:3e;
- jako následek třetího vyloučení stejného hráče (16:5);
- za vážné nebo opakované nesportovní chování během procedury pro rozhodnutí utkání, například při střelbě 7m hodů (*komentář ke 2:2 a 16:10*).





16:7 Diskvalifikaci musí rozhodčí po signalizaci time-outu zřetelně ukázat provinivšímu se hráči nebo funkcionáři družstva a zapisovateli nebo časoměřiči vzpažením ruky s červenou kartou (*signalizační znak č. 13, viz také pravidlo 16:8*).

16:8 Diskvalifikace hráče nebo funkcionáře družstva platí vždy pro celý zbytek hrací doby. Hráč či funkcionář musí ihned opustit hrací plochu i prostor pro střídání. Po odchodu nesmí mít tento hráč či funkcionář žádnou formou kontakt s družstvem.

Diskvalifikace hráče nebo funkcionáře družstva během hrací doby, uvnitř nebo mimo hrací plochy, je vždy spojena s vyloučením na 2 minuty pro družstvo. To znamená, že počet hráčů družstva na hrací ploše se snižuje o jednoho (*16:3f*). Tato redukce na hrací ploše bude však trvat 4 minuty, pokud byl hráč diskvalifikován za situace odpovídající pravidlu 16:9b-d.

Diskvalifikací se snižuje počet hráčů, případně funkcionářů, které má družstvo k dispozici (*s výjimkou v 16:11b*). Po uplynutí doby vyloučení je však družstvu dovoleno znovu doplnit počet hráčů na hrací ploše.

Jak je uvedeno v pravidlech 8:6 a 8:10a-b, k diskvalifikacím odpovídajícím těmto pravidlům musí být zpracována písemná zpráva pro odpovědný řídicí orgán k dalším opatřením. V takových případech musí rozhodčí neprodleně po rozhodnutí informovat odpovědné vedoucí družstev a delegáta (*vysvětlivka 7*).

Pro tento účel rozhodčí po použití červené karty jako dodatečnou informaci ukáže modrou kartu.

### Více přestupků v jediné situaci

16:9 Hráč nebo funkcionář družstva, který se současně nebo v přímé posloupnosti před zapískáním ke znovuzahájení hry dopustí více než jednoho přestupku, a tyto přestupky vyžadují rozdílná potrestání, pak bude zásadně potrestán pouze jedním, nejpřísnějším z odpovídajících trestů.

Platí však následující zvláštní výjimky, při kterých bude družstvo vždy redukováno na hrací ploše na dobu 4 minut:

a) pokud se hráč, který byl právě potrestán vyloučením na 2 minuty, před znovuzahájením hry dopustí nesporného chování, obdrží další dodatečný trest vyloučení na 2 minuty (*16:3h*); pokud je toto dodatečné vyloučení třetím v pořadí pro tohoto hráče, bude diskvalifikován;

b) pokud se hráč, který byl právě diskvalifikován (přímo nebo kvůli svému třetímu vyloučení), dopustí před znovuzahájením hry nesporného chování, obdrží družstvo další dodatečný trest, kterým se redukce družstva prodlužuje na 4 minuty (*16:8, druhý odstavec*);



- c) pokud se hráč, který byl právě vyloučen na 2 minuty, dopustí před znovuzahájením hry hrubého nebo mimořádného nespportovního chování, bude navíc diskvalifikován (16:6b); oba tresty celkem znamenají redukci družstva na 4 minuty (16:8, *druhý odstavec*);
- d) pokud se hráč, který byl právě diskvalifikován (přímo nebo kvůli svému třetímu vyloučení), dopustí před znovuzahájením hry hrubého nebo mimořádného nespportovního chování, obdrží družstvo další dodatečný trest, kterým se redukce družstva prodlužuje na 4 minuty (16:8, *druhý odstavec*).

### Porušení pravidel během hrací doby

16:10 Tresty za přestupky během hrací doby jsou stanoveny v pravidlech 16:1, 16:3, a 16:6. Pro účely těchto pravidel pojem hrací doba zahrnuje všechna přerušení hrací doby, time-outy, time-outy družstev a prodloužení utkání. V ostatních procedurách pro rozhodnutí utkání (např. střelba 7m hodů) se uplatňuje pouze pravidlo 16:6.

V tomto smyslu jakákoli forma hrubého nebo opakovaného nespportovního chování vylučuje další účast provinilého hráče (*viz komentář k pravidlu 2:2*).

### Porušení pravidel mimo hrací dobu

16:11 Nespportovní chování, hrubé nespportovní chování, mimořádné nespportovní chování nebo jakákoli forma zvláště bezohledných zákroků (*viz pravidla 8:6-8:10*) ze strany hráče nebo funkcionáře družstva, ke kterým došlo v místě utkání, ale mimo hrací dobu, budou potrestány následovně:

#### Před zápasem:

- a) nespportovní chování odpovídající pravidlům 8:7-8 napomenutím;
- b) hráč nebo funkcionář družstva, který se dopustil přestupku odpovídajícího pravidlům 8:6 a 8:10a, bude diskvalifikován, ale družstvo může nastoupit k utkání se 14 hráči a 4 funkcionáři; pravidlo 16:8, *druhý odstavec*, se uplatní pouze při přestupcích během hrací doby; obdobně tato diskvalifikace není spojena s vyloučením na 2 minuty.

Tyto tresty za incidenty před utkáním mohou být uděleny také kdykoli v průběhu utkání, když se zjistí, že osoba, která se provinila, se účastní utkání - neboť tato skutečnost nemusela být v době incidentu známá nebo zřejmá.

#### Po utkání:

- c) písemným hlášením.



## Pravidlo 17 Rozhodčí

- 17:1 Každé utkání řídí dva zcela rovnoprávní rozhodčí, kterým pomáhají zapisovatel a časoměřič.
- 17:2 Dohled rozhodčích nad chováním hráčů a funkcionářů družstev začíná jejich vstupem do areálu sportoviště a končí, až když sportoviště opustí.
- 17:3 Rozhodčí jsou odpovědní za přezkoumání hrací plochy, branek a míčů před začátkem utkání. Rozhodují o tom, se kterými míči se bude hrát (1 a 3:1).  
Kromě toho rozhodčí prověří přítomnost obou družstev v předepsaném sportovním oblečení, kontrolují zápis o utkání a vybavení hráčů. Musí zajistit, aby počet hráčů a funkcionářů v prostoru pro střídání odpovídal pravidlům, a kontrolují přítomnost a totožnost odpovědných funkcionářů obou družstev. Všechny nedostatky musí být odstraněny (4:1-2 a 4:7-9).
- 17:4 Losování (10:1) provádí jeden z rozhodčích za přítomnosti druhého rozhodčího a odpovědných funkcionářů obou družstev, případně hráče nebo funkcionáře (například kapitána družstva), který odpovědného funkcionáře družstva pro losování zastupí.
- 17:5 Celé utkání musí zásadně řídit stejní rozhodčí.  
Je v jejich odpovědnosti zajistit, aby se utkání hrálo v souladu s pravidly, a musí potrestat všechna porušení pravidel (viz však 13:2 a 14:2).  
Pokud jeden z rozhodčích není schopen utkání dokončit, pokračuje zbývajícím rozhodčí v řízení utkání sám.

### Poznámka:

*IHF, kontinentální a národní federace jsou oprávněny stanovit odlišné předpisy v oblastech, za které odpovídají, pokud jde o uplatnění prvního a třetího odstavce pravidla 17:5.*

- 17:6 Jestliže oba rozhodčí při porušení pravidel odpískali přestupek proti témuž družstvu, ale mají rozdílný názor na výši potrestání, bude udělen vždy přísnější z trestů.
- 17:7 Jestliže oba rozhodčí odpískali porušení pravidel nebo míč opustil hrací plochu a přitom rozhodčí signalizují rozdílný názor na to, které družstvo má získat míč, bude platit společné rozhodnutí, kterého dosáhnou oba rozhodčí po nezbytné konzultaci. Pokud se jim nepodaří shodnout na společném rozhodnutí, má přednost rozhodnutí rozhodčího v poli.  
Vždy je povinný time-out. Po vzájemné konzultaci rozhodčí jednoznačně ukáží signalizační znak a hra bude znovu zahájena zapískáním (2:8d, 15:5).



17:8 Oba rozhodčí odpovídají za sledování skóre. Kromě toho si zaznamenávají všechna napomenutí, vyloučení a diskvalifikace.

17:9 Oba rozhodčí odpovídají za kontrolu hrací doby. Pokud se vyskytnou pochybnosti o správnosti měření času, učiní rozhodčí společně rozhodnutí (viz také 2:3).

Poznámka:

*IHF, kontinentální a národní federace jsou oprávněny stanovit odlišné předpisy v oblastech, za které odpovídají, pokud jde o uplatnění pravidel 17:8 a 17:9.*

17:10 Rozhodčí odpovídají za řádné vyplnění zápisu o utkání po skončení zápasu.

Diskvalifikace odpovídající pravidlům 8:6 a 8:10 musí být v zápise o utkání vysvětleny.

17:11 Rozhodnutí učiněná rozhodčími nebo delegátem na základě jejich vlastního pozorování nebo posouzení skutečností a událostí jsou konečná.

Pouze proti rozhodnutím, která nejsou v souladu s pravidly, je možno vznést protest.

V průběhu utkání jsou pouze odpovědní funkcionáři družstev oprávněni obracet se na rozhodčí.

17:12 Rozhodčí mají právo utkání přerušit nebo ukončit.

Před rozhodnutím o předčasném ukončení však musí být vynaloženo veškeré úsilí k pokračování utkání.

17:13 Černá barva oblečení je přednostně určena pro rozhodčí.

17:14 Rozhodčí a delegáti mohou používat elektronická zařízení pro vzájemnou interní komunikaci. Pravidla pro jejich využití budou upřesněna příslušnou federací.



## Pravidlo 18 Časoměřič a zapisovatel

18:1 Časoměřič má v zásadě hlavní odpovědnost za hrací dobu, time-outy a čas vyloučení potrestaných hráčů.

Zapisovatel má hlavní odpovědnost za seznamy hráčů, za zápis o utkání, za nástup hráčů, kteří dorazí po začátku utkání, a za vstup neoprávněných hráčů.

Za další úlohy, jako je kontrola počtu hráčů a funkcionářů družstev v prostorech pro střídání, stejně jako odchod a vstup střídajících hráčů nebo sledování počtu útoků družstva po ošetřování některého z hráčů na hrací ploše odpovídají společně. Rozhodnutí v rámci této kontrolní činnosti jsou posuzována jako rozhodnutí na základě vlastního pozorování skutečnosti.

Obecně by měl pouze časoměřič (a technický delegát příslušné federace, je-li nasazen) přerušit hru v situaci, kdy je to nezbytné.

Viz také vysvětlivku č. 7 pro korektní způsob zásahu časoměřiče / zapisovatele při plnění některé z jejich výše popsaných odpovědností.

18:2 Není-li k dispozici žádná veřejná časomíra, musí časoměřič informovat odpovědné funkcionáře obou družstev o odehraném nebo ještě zbývajícím čase, zejména při time-outech.

Pokud není k dispozici časomíra s automatickým závěrečným signálem, přebírá časoměřič odpovědnost za provedení závěrečného signálu v poločase a na konci utkání (viz 2:3).

Pokud veřejné časoměrné zařízení neobsahuje také ukazatele času vyloučení (při utkáních IHF nejméně tři pro družstvo), uvede časoměřič čas návratu do hry a číslo dresu pro každého vyloučeného hráče na kartu, která bude postavena na stolku časoměřiče.



## SIGNALIZAČNÍ ZNAKY IHF

Při nařízení volného hodu nebo vhazování musí rozhodčí **ihned** ukázat **směr** následujícího hodu (*znaky 7 nebo 9*).

Poté by měly být úměrně situaci použity povinně předepsané signalizační znaky pro vyjádření každého osobního trestu (*znaky 13–14*).

Pokud rozhodčí považují za užitečné vysvětlit také důvod pro nařízení volného nebo 7m hodu, mohou pro informaci použít jeden z příslušných znaků 1-6 a 11. (Znak 11 by však měl být ukázán vždy v situaci, kdy rozhodčí nařídili volný hod pro pasivní hru bez předchozího varování znakem 17.)

znaky 12, 15 a 16 jsou v situacích, ke kterým se vztahují, povinně předepsány.

znaky 8, 10 a 17 se používají tehdy, když to rozhodčí považují za potřebné.

Seznam signalizačních znaků:	strana
1 Vstup do brankoviště	47
2 Nedovolený driblík	47
3 Kroky nebo držení míče déle než 3 sekundy	47
4 Svírání, držení nebo strkání	47
5 Tlučení, úder	48
6 Útočný faul	48
7 Vhazování - směr	48
8 Hod brankáře (vyhazování)	48
9 Volný hod - směr	49
10 Nedodržení 3m vzdálenosti	49
11 Pasivní hra	49
12 Dosažení gólu	49
13 Napomenutí (žlutá) - diskvalifikace (červená, modrá)	50
14 Vyloučení (2 minuty)	50
15 Time-out	50
16 Povolení vstupu dvou oprávněných osob při Time-outu na hrací plochu	50
17 Varování pro pasivní hru	50



**1** Vstup do brankoviště



**2** Nedovolený driblink



**3** Kroky nebo držení míče déle než 3 sekundy



**4** Svírání, držení nebo strkání





**5** Tlučení, úder



**6** Útočný faul



**7** Vhazování – směr



**8** Hod brankáře (vyhazování)







**9** Volný hod – směr



**10** Nedodržení 3m vzdálenosti



**11** Pasivní hra



**12** Dosažení gólu





**13** Napomenutí a diskvalifikace (podle barvy karty) **14** Vyloučení (2 minuty)



**15** Time-out



**17** Varování pro pasivní hru



**16** Povolení vstupu dvou oprávněných osob při time-outu na hrací plochu



## VYSVĚTLIVKY K PRAVIDLŮM IHF

Obsah	strana
1. Provedení volného hodů po závěrečném signálu (2:4-6)	52
2. Time-out (2:8)	53
3. Time-out družstva (2:10)	54
4. Pasivní hra (7:11-12)	55
5. Výhoz (10:3)	59
6. Definice "jasné brankové příležitosti" (14:1)	60
7. Přerušení ze strany časoměřiče nebo delegáta (18:1)	61
8. Zraněný hráč (4:11)	63



## Vysvětlivka 1: Provedení volného hodu po závěrečném signálu (2:4-6)

V mnoha případech družstvo, které po uplynutí hrací doby ještě může provádět volný hod, ve skutečnosti nemá zájem střílet na branku, buď proto, že výsledek utkání je již jasný, anebo je místo provedení volného hodu příliš vzdáleno od soupeřovy branky. Ačkoli pravidla technicky vyžadují provedení volného hodu, měli by rozhodčí rozumně zvážit situaci a posoudit volný hod jako rozehraný, pokud hráč nacházející se přibližně v korektní pozici míč nechal padnout na zem nebo jej podal rozhodčím.

V případech, kdy je zřejmé, že družstvo se chce pokusit o střelu na branku, musí se rozhodčí snažit najít rovnováhu mezi poskytnutím této příležitosti (i kdyby šance byla velmi malá) a nezbytností zajistit, aby situace nepřerostla v časově náročné a frustrující „divadlo“. To znamená, že rozhodčí by měli hráče obou družstev rázně a rychle přimět ke korektnímu postavení, aby mohl být volný hod bez zdržení proveden. Nová omezení pro postavení hráčů a střídání podle pravidla 2:5 musí být prosazena a dodržena (4:5 a 13:7).

Rozhodčí musí také velmi pozorně sledovat případné přestupky ze strany obou družstev, které vyžadují potrestání. Přetrvávající porušení pravidel bránícími hráči musí být potrestána (15:4, 15:9, 16:1b, 16:3d). Navíc často porušují pravidla během provádění hodu útočníci, například když jeden nebo více hráčů překročí čáru volného hodu sice po zapískání, ale dříve, než míč opustil ruku střelce (13:7, *třetí odstavec*), nebo se střelící hráč při hodu přesune či vyskočí (15:1, 15:2, 15:3).

Je mimořádně důležité nepřipustit žádné góly dosažené neregulárně.



## Vysvětlivka 2: Time-out (2:8)

Kromě situací popsaných v pravidle 2:8, ve kterých je time-out povinný, se očekává od rozhodčích, že nařídí time-out podle vlastního posouzení jeho nezbytnosti či vhodnosti také v jiných případech. Zde jsou uvedeny některé typické situace, ve kterých sice time-out není povinný, ale přesto by měl být za normálních okolností poskytnut:

- a) působení vnějších vlivů, např. nutnost utřít hrací plochu;
- b) některý hráč je zřejmě zraněn;
- c) jedno mužstvo hraje zjevně na čas, např. zdržuje provádění hodů nebo hráč odhodí míč či ho drží a nechce vydat;
- d) míč se dotkne stropu nebo předmětů nad hrací plochou (11:1) a odrazí se daleko od místa, kde má být rozehráno následující vzhazování, takže to způsobuje nadměrné zdržení;
- e) střídání hráče v poli brankářem nezbytné pro provedení hodu brankáře.

Při posouzení nutnosti time-outu v těchto i v ostatních případech by rozhodčí měli především přihlížet k tomu, zda by přerušení hry bez time-outu nezpůsobilo nepřiměřenou nevýhodu pro jedno z družstev. Pokud například jedno družstvo vede krátce před koncem výrazným rozdílem, nemusí být nezbytné dávat time-out při krátkém přerušení hry pro utření podlahy. Podobně pokud by neposkytnutím time-outu bylo znevýhodněno družstvo, které právě z jakýchkoli důvodů samo zdržuje nebo hraje na čas, není pochopitelně žádný důvod pro time-out.

Dalším důležitým faktorem je očekávaná doba time-outu. Délku přerušení vyvolaného zraněním je většinou těžké odhadnout, proto je jistější odpískat time-out. Naproti tomu by rozhodčí neměli příliš rychle dávat time-out, když míč jen opustil hrací plochu. V takových případech je míč často obratem zpět a připraven ke hře. Pokud se míč nevrátí, měli by se rozhodčí soustředit na rychlé nasazení náhradního míče do hry (3:4), právě aby se vyhnuli time-outu.

Povinnost přerušit hrací dobu při 7m hodu byla zrušena. Může být však stále nezbytné nařídít time-out na základě subjektivního posouzení některých situací, v souladu s výše uvedenými principy. Sem lze zahrnout situace, kdy jedno družstvo zřetelně zdržuje rozehrání, například střídáním brankáře nebo střečce.



### Vysvětlivka 3: Time-out družstva (2:10)

Každé družstvo má v každém poločase hrací doby (nikoli v případném prodloužení) právo na poskytnutí jednoho oddechového času - time-outu družstva ("Team Time-out") v trvání jedné minuty.

Některý z oprávněných funkcionářů družstva, které chce požádat o team time-out, musí položit zelenou kartu před časoměřiče na stolek. (Doporučuje se, aby zelená karta měla rozměry asi 15 x 20 cm a na každé její straně bylo velké písmeno "T".)

Družstvo může požádat o time-out družstva, jen když má míč v držení (když je míč ve hře nebo při přerušení hry). Za předpokladu, že družstvo neztratí míč dříve, než časoměřič zapíská (v takovém případě se zelená karta vrátí družstvu), bude team time-out družstvu poskytnut ihned.

Časoměřič následně přeruší hru zapískáním a zastaví časomíru (2:9). Signalizuje znak pro time-out (č. 15) a ukáže nataženou rukou směrem k družstvu žádajícímu o team time-out.

Zelená karta bude postavena na stolku na straně žádajícího družstva a zůstane tam po dobu trvání team time-outu.

Rozhodčí potvrdí time-out pro družstvo a časoměřič poté spustí zvláštní stopky pro kontrolu délky time-outu družstva. Zapisovatel zaznamená čas team time-outu do zápisu o utkání u žádajícího družstva.

V průběhu time-outu družstva se hráči a funkcionáři družstev zdržují na úrovni svých prostorů pro střídání, buď na hrací ploše, nebo v prostoru pro střídání. Rozhodčí zůstávají ve středu hrací plochy, jeden z nich však může zajít ke stolku časoměřiče pro stručnou konzultaci.

Pokud jde o udělování trestů podle pravidla 16, platí, že time-out družstva je součástí hrací doby (16:10), takže jakékoli nespportovní chování nebo jiné přestupky budou normálním způsobem potrestány. Nemá přitom žádný význam, zda se příslušný hráč nebo funkcionář nacházel na hrací ploše či mimo ni. Obdobně mohou být za nespportovní chování (8:7-10) nebo za zákrok odpovídající pravidlu 8:6b uděleny napomínání, vyloučení nebo diskvalifikace podle pravidel 16:1-3 a 16:6-9.

Po 50 sekundách oznámí časoměřič akustickým signálem, že hra bude za 10 vteřin pokračovat.

Družstva jsou povinna být při skončení team time-outu připravena ke znovuzahájení hry. Hra bude znovu zahájena buďto hodem odpovídajícím situaci při vyžádání team time-outu, nebo – pokud byl míč ve hře – volným hodem družstva požadujícího team time-out z místa, kde se nacházel míč při přerušení hry.

Časoměřič spustí časoměrné zařízení současně se zapískáním rozhodčího.

*Poznámka:*

*Pokud IHF, kontinentální federace nebo národní svaz uplatní odlišná ustanovení na základě poznámky k pravidlu 2:10, může mít každé družstvo nárok na nejvýše tři team time-outy během řádné hrací doby, ale žádný během prodloužení. Maximálně dva team time-outy pak mohou být poskytnuty v každém poločase řádné hrací doby. Mezi dvěma team time-outy téhož družstva musí být vždy nejméně jednou v držení míče družstvo soupeře. K dispozici budou 3 zelené karty s uvedenými čísly 1, 2 a 3 pro každé družstvo.*

*Družstvo obdrží karty s čísly 1 a 2 pro první poločas utkání. Pro druhý poločas obdrží karty s čísly 2 a 3 za předpokladu, že vyčerpalo v 1. poločase nejvýše jeden team time-out. V případě, že družstvo mělo v 1. poločase již dva team time-outy, dostane pro 2. poločas pouze kartu s číslem 3.*



## Vysvětlivka 4: Pasivní hra (7:10-11)

### A. Všeobecné pokyny

Výklad ustanovení pravidel o pasivní hře sleduje záměr zamezit neatraktivním herním projevům, především cílenému zdržování hry. To vyžaduje, aby rozhodčí rozeznávali a posuzovali projevy pasivní hry důsledně a jednotně.

Projevy pasivní hry se mohou objevit ve všech herních fázích útoku družstva, tedy při postupném přechodu hracího pole, v přípravné i v závěrečné fázi útoku.

Projevy pasivní hry se mohou relativně častěji vyskytovat v těchto herních situacích:

- těsné vedení jednoho družstva před koncem utkání
- hra v oslabení (vyloučení hráčů)
- jednoznačná převaha obrany soupeře

Kritéria uvedená v následujících odstavcích mohou být zřídka kdy uplatněna samostatně, ale rozhodčí je obecně musí posuzovat v celém souhrnu. Zvláště musí vzít v úvahu vliv aktivní práce obrany, jestliže ta je v souladu s pravidly.

### B. Používání varovného signálu

Varovný signalizační znak by měl být využíván zvláště v následujících situacích:

#### **B1. Varovný signál při pomalém střídání nebo při pomalém přechodu přes hrací pole**

Rozpozná se typicky podle následujících projevů:

- hráči stojí uprostřed hrací plochy a čekají na dokončení střídání;
- hráč zdržuje provedení volného hodu (pohrává si s míčem nebo předstírá, že nezná přesné místo pro rozehráni), výhozu (brankář pomalu zpracovává míč, jakoby chybně přihrává do středu, nebo pomalu kráčí s míčem ke středu hřiště), hodu brankáře nebo vhažování poté, kdy družstvo již bylo varováno pro takové zdržovací taktiky;
- hráč se zastaví na místě a dribluje s míčem;
- zahrání míče zpět přes středovou čáru na vlastní polovinu, aniž by soupeři dostali družstvo pod tlak.

#### **B2. Varovný signál při pozdním střídání v již rozehraném postupném útoku**

Rozpozná se typicky podle následujících projevů:

- všichni hráči již zaujali své pozice v útoku;
- družstvo zahájilo rozehrávku postupného útoku;
- teprve poté družstvo začíná střídat.

*Komentář:*

*Družstvu, které se pokusilo o rychlý protiútok z vlastní poloviny, ale nepodařilo se mu ho na soupeřově polovině dotáhnout do střelecké příležitosti, musí být poté umožněno uskutečnit rychlé střídání hráčů pro další fázi útoku.*





### B3. Při příliš dlouhém postupném útoku

Útočící družstvo musí v zásadě dostat v postupném útoku možnost přípravné rozehrávky předtím, než od něj budeme vyžadovat cílenou útočnou akci.

Příliš dlouhá fáze rozehrávky se rozpozná podle následujících typických projevů:

- útočná aktivita družstva nevede k žádné cílené útočné akci;

*Komentář:*

*Cílená útočná akce vzniká především tím, že družstvo s míčem ve svém držení využívá taktické postupy k pohybu, kterým dosahuje přečíslení, vytváří si prostorovou výhodu proti soupeři, nebo zřetelně zvyšuje tempo útoku v porovnání s přípravnou fází.*

- opakované přihrávky ve stoje nebo hráčům pohybujícím se zpět od branky;
- opakované driblování míčem na místě;
- v akcích 1 proti 1 se útočící hráč předčasně otáčí, čeká na přerušení hry rozhodčím, nebo nezískává žádnou prostorovou výhodu proti obránci;
- aktivní obranné akce: aktivní způsob hry obránců znemožňuje útoku zvýšení tempa hry, protože obránci blokuji zamýšlené přihrávky a cíle pohybu;
- specifickým kritériem pro přehnaně dlouhou rozehrávku je, že útočící družstvo nedokáže zvýšit zřetelně tempo mezi fázemi rozehrávky a zakončení.

### C. Provedení varovného signálu

Pokud rozhodčí (v poli nebo brankový) zjistí příznaky pasivní hry, zvedne ruku (*signalizační znak č. 17*), aby upozornil na to, že podle jeho rozhodnutí se družstvo nesnaží dostat se do pozice umožňující vystřelit na branku. Druhý rozhodčí by měl varovný signál rovněž ukázat.

Varovný signál ukazuje, že družstvo s míčem se nesnaží vypracovat si gólovou příležitost anebo opakovaně zdržuje pokračování hry.

Varovný signál zdviženou rukou trvá, dokud:

- útok neskončí, nebo
- varovný signál není nadále účinný (viz komentáře níže).

Nový útok začíná získáním míče do držení, je považován za ukončený, když družstvo vstřelí gól, nebo když ztratí míč.

Varovný signál se normálně používá po celý zbytek daného útoku. Existují však dvě situace v průběhu jednoho útoku, kdy označení pasivní hry přestává platit a varovný signál musí být ukončen:



- a) družstvo s míčem vystřelí na branku a míč se odrazí od branky nebo brankáře přímo zpět k útočícímu družstvu, nebo do autu s následným vzhazováním pro tento tým,
- b) hráč nebo funkcionář bránícího družstva obdrží osobní trest podle pravidla 16 za faul nebo za nesportovní chování.

V těchto případech musí být družstvu s míčem povolena nová přípravná fáze útoku.

#### **D. Po použití varovného signálu**

Poté, co rozhodčí ukázali varovný signál, by měli družstvu, které má míč v držení, poskytnout určitý čas pro změnu jejich způsobu hry. V tomto směru musí rozhodčí respektovat úroveň schopností v různých věkových a výkonnostních kategoriích a brát na ně ohled.

Varované družstvo tedy dostane možnost připravit útočnou akci směřující na branku. Pokud družstvo držící míč neprovede zřetelně viditelný pokus dostat se do postavení vedoucího ke střele na branku (*kritéria pro rozhodnutí viz části D1 a D2*), rozhodne jeden z rozhodčích, že jde o pasivní hru, nejpozději v okamžiku, kdy nedojde ke střele na branku ani po 6 přihrávkách (7:11-12).

Následující akce nejsou posuzovány jako přihrávky:

- jestliže útočící hráči nedostanou pokus o přihrávku pod kontrolu kvůli odpískanému faulu bránícího hráče;
- jestliže je přihrávka sražena bránícím hráčem za postranní čáru nebo za vnější brankovou čáru;
- pokus o střelu zblokováný obráncem.

#### ***Kritéria pro rozhodnutí po použití varovného signálu***

##### **D1. Útočící družstvo**

- žádné zřetelné zvýšení tempa
- žádná akce viditelně směřující na branku
- akce 1 na 1 bez dosažení jakékoli prostorové či poziční výhody
- zdržení při rozehrání míče (např. proto, že dráha přihrávky je blokována bránícím družstvem)

##### **D2. Bránící družstvo**

- obráncům se daří zabránit zvýšení tempa hry i útočným akcím směřujícím na branku, a to prostřednictvím korektních a aktivních způsobů obrany;
- pokud se bránící družstvo pokouší přerušit posloupnost přihrávek útočícího družstva tím, že se dopouští přestupků odpovídajících pravidlu 8:3, musí být takové jednání konzistentně progresivně trestáno.



### D3. Posuzování maximálního množství přihrávek

#### D3a. Před provedením 6. přihrávky:

- jestliže rozhodčí nařídí volný hod nebo vzhazování pro útočící družstvo po použití varovného signálu, nepřerušuje se tím počítání přihrávek;
- podobně v případě, že přihrávka nebo střela na branku je zblokována hráčem v poli bránícího družstva a míč získá znovu útočící družstvo (i v případě hodu brankáře), nepřerušuje se tím počítání přihrávek.

#### D3b. Po provedení 6. přihrávky:

- pokud bude po 6. přihrávce nařízen volný hod nebo vzhazování (případně hod brankáře) pro útočící družstvo, má družstvo možnost kombinace přímé střely s jednou dodatečnou přihrávkou k zakončení útoku;
- stejně se postupuje v případě, že střelu na branku po 6. přihrávce zblokuje hráč v poli bránícího družstva a míč směřuje znovu k útočícímu hráči nebo překročí postranní čáru / vnější brankovou čáru. V takovém případě má útočící družstvo možnost jedné další dodatečné přihrávky k zakončení útoku.

## E. Příloha

### *Příznaky snížení tempa hry*

- akce vedené do strany a nikoli dovnitř směrem na branku;
- opakované diagonální přeběhy před obranou bez vytváření tlaku na obranu;
- žádné akce dovnitř do obrany, jako jsou například souboje jeden na jednoho nebo přihrávky mezi brankovištěm a čarou volného hodu;
- opakované přihrávky mezi dvěma hráči bez viditelného zrychlení a bez akce směřující na branku;
- přihrávky všech hráčů kolem celé obrany (křídla, spojky, pivot) bez viditelného zrychlení a bez akce jednoznačně směřující na branku.

### *Příznaky akcí 1 na 1 bez získání poziční výhody*

- akce 1 na 1 v situaci, kde je jasné, že není žádný prostor k průniku (několik protihráčů blokuje celý prostor);
- akce 1 na 1 bez jakékoli snahy proniknout k brance;
- akce 1 na 1 s cílem pouze získat volný hod (například „nechat se sevřít“ nebo nepokračovat v akci 1 na 1, přestože by bylo možné proniknout na brankoviště).

### *Příznaky aktivních obranných postupů, které jsou v souladu s pravidly*

- snaha nefaulovat a vyhnout se tak přerušení hry;
- obsazení dráhy běhu útočníka, případně využitím dvou obránců;
- pohyb vpřed s cílem zablokovat dráhu přihrávky;
- vysouvání obránců dopředu s cílem vytlačit útočníky dále od branky
- nutit útočníky k přihrávkám míče daleko zpět do neškodné pozice.



## Vysvětlivka 5: Výhoz (10:3)

Hlavní zásadou rozhodčích při výkladu pravidla 10:3 by mělo být přimět hráče k rychlému provedení výhozu. To znamená, že rozhodčí by neměli být přehnaně striktní a neměli by hledat možnosti, jak zapískáním vracet zpět nebo potrestat družstvo, které se pokouší o rychlé rozehrání.

Rozhodčí se musí například vyvarovat zdržení kontroly postavení hráčů kvůli zapisování poznámek nebo jiným úlohám. Rozhodčí v poli by měl být připraven zapískat ihned, když hráč provádějící výhoz dosáhne korektního postavení za předpokladu, že není zřejmá potřeba upravit postavení ostatních hráčů. Rozhodčí musí přitom mít na zřeteli, že spoluhráči rozehrávajícího hráče smějí překročit středovou čáru hned po zapískání. (Toto je výjimka ze základního pravidla pro provádění všech formálních hodů.)

Přestože pravidla nařizují, že provádějící hráč musí stát na středové čáře a být vzdálen nejvýše 1,5 m od středu hrací plochy, nemusí být rozhodčí přehnaně striktní a dbát na centimetry. Důležité je neprodleně zabránit unfair projevům nebo nejistotě soupeře, kdy a kde bude výhoz proveden.

Navíc na většině hracích ploch není středový bod vyznačen a na některých hřištích je středová čára dokonce přerušena reklamou ve středovém kruhu. V takových případech musí samozřejmě rozehrávající hráč stejně jako rozhodčí správnou pozici odhadnout a jakákoli neústupnost nebo malichernost by přitom byla nereálná a nevhodná.



## Vysvětlivka 6: Definice “jasné brankové příležitosti” (14:1)

Pro výklad pravidla 14:1 jsou za jasnou brankovou příležitost považovány následující situace:

- a) hráč, který má míč i své tělo pod kontrolou, je u čáry soupeřova brankoviště a má možnost střílet na branku, a přitom žádný hráč soupeře není v takové pozici, aby mohl střeše povolenými prostředky zabránit.

Toto se uplatní i v případě, že hráč nemá ještě míč v držení, je však připraven bezprostředně míč převzít; přitom žádný hráč soupeře nesmí být v takové pozici, aby mohl povolenými prostředky zabránit chycení míče;

- b) hráč, který má míč i své tělo pod kontrolou, nabíhá nebo dribluje v protiútok sáma na brankáře soupeře, a přitom žádný další protihráč není v takové pozici, aby se mohl dostat před něj a protiútok zastavit.

Toto se uplatní i v případě, že hráč nemá ještě míč v držení, je však připraven bezprostředně míč převzít, ale brankář soupeře mu zabrání chytit míč zákrokem, při kterém dojde ke srážce odpovídající komentáři k pravidlu 8:5; v tomto speciálním případě není postavení bránících hráčů podstatné;

- c) brankář opustil své brankoviště a protihráč s míčem i tělem pod kontrolou má jasnou a nerušenou příležitost hodit míč bez překážky do prázdné branky.



## Vysvětlivka 7: Přerušení hry časoměřičem nebo delegátem (18:1)

Pokud časoměřič nebo delegát zapíská v době, kdy hra již byla přerušena, bude pak hra znovu zahájena hodem odpovídajícím důvodu původního přerušení hry.

Pokud časoměřič nebo delegát zapíská a tím přeruší hru v době, kdy míč byl ve hře, budou uplatněna následující pravidla:

### A. Špatné střídání nebo neoprávněný vstup hráče (pravidla 4:2-3, 5-6)

Časoměřič (nebo delegát) musí hru přerušit okamžitě, bez ohledu na všeobecná "pravidla o výhodě" vyjádřená v pravidlech 13:2 a 14:2. Bude-li takovým přerušením hry na základě přestupku ze strany bránícího družstva zmařena jasná branková příležitost, musí být v souladu s pravidlem 14:1a nařízen 7m hod. Ve všech ostatních případech bude hra znovu zahájena volným hodem.

Hráč, který se dopustil přestupku, bude potrestán v souladu s pravidlem 16:3a. Nicméně pokud neoprávněný vstup na hrací plochu při jasné brankové příležitosti soupeře odpovídá pravidlu 4:6, musí být hráč potrestán v souladu s pravidlem 16:6b ve spojení s pravidlem 8:10b.

### B. Přerušení hry z jiných důvodů, například kvůli nesportovnímu chování v prostoru pro střídání

#### a) Přerušení hry ze strany časoměřiče

Časoměřič by měl vyčkat do nejbližšího přerušení hry a teprve poté zapískat a informovat rozhodčí.

Pokud časoměřič přesto hru přeruší, když je míč ve hře, bude hra znovu zahájena volným hodem pro družstvo, které mělo míč v držení v okamžiku přerušení.

Pokud takové přerušení hry bylo zaviněno přestupkem ze strany bránícího družstva a byla tím zmařena jasná branková příležitost soupeře, musí být podle pravidla 14:1b nařízen 7m hod.

(Stejně se postupuje, jestliže časoměřič přeruší hru kvůli požadavku na time-out družstva, avšak rozhodčí odmítnou time-out družstva udělit, protože byl vyžádán v nesprávném okamžiku. Pokud byla takovým přerušením zmařena jasná branková příležitost, musí být nařízen 7m hod.)

Časoměřič není oprávněn vyžadovat potrestání hráče nebo funkcionáře družstva. To samé platí pro rozhodčí, pokud oni sami přestupek neviděli. V takovém případě mohou použít pouze neformální varování. Jestliže nahlášený přestupek odpovídá pravidlům 8:6 nebo 8:10, musí rozhodčí podat písemnou zprávu.



## b) Přerušení hry ze strany delegáta

Technický delegát IHF, kontinentální federace nebo národního svazu, nominovaný na dané utkání, má právo informovat rozhodčí o možném rozporu jejich rozhodnutí s pravidly (s výjimkou výroků rozhodčích založených na jejich vlastním pozorování skutečnosti) nebo o přestupcích proti pravidlům o prostorech pro střídání.

Delegát smí přerušit hru okamžitě. V takovém případě bude hra znovu zahájena volným hodem pro družstvo, které se nedopustilo přestupku vedoucího k přerušení hry.

Pokud takové přerušení hry bylo zaviněno přestupkem ze strany bránícího družstva a byla tím zmařena jasná branková příležitost soupeře, musí být podle pravidla 14:1a nařízen 7m hod.

Rozhodčí jsou povinni udělit osobní tresty podle instrukcí delegáta.

O skutečnostech vztahujících se k porušení pravidel 8:6 nebo 8:10 musí rozhodčí podat písemnou zprávu.



## Vysvětlivka 8: Zraněný hráč (4:11)

V případě, že některý hráč na hrací ploše vypadá jako zraněný, budou učiněna následující opatření:

- a) Pokud jsou si rozhodčí zcela jisti, že zraněný hráč potřebuje zdravotní ošetření na hrací ploše, ukáží ihned signalizační znaky č. 15 a 16. Tím je jasně určeno, že tento hráč se musí po ošetření podrobit omezení danému pravidlem 4:11, 2. odstavec.

Ve všech ostatních případech rozhodčí požádají hráče, aby opustil hrací plochu a nechal se ošetřit mimo hřiště. Nebude-li to pro daného hráče možné, použijí rozhodčí signalizační znaky č. 15 a 16 a uplatní se pravidlo 4:11, 2. odstavec.

Porušení těchto pravidel bude trestáno jako nesportovní chování.

Bude-li hráč, který musí opustit hrací plochu po dobu tří útoků svého družstva, potrestán vyloučením na 2 minuty, může znovu vstoupit na hřiště po skončení svého vyloučení bez ohledu na počet odehraných útoků.

Jestliže funkcionáři družstva odmítnou poskytnout hráči potřebné ošetření, bude progresivně potrestán odpovědný funkcionář družstva (*pravidlo 4:2, třetí odstavec*).

- b) Časoměřič a zapisovatel nebo delegát mají odpovědnost za počítání útoků družstva. Informují dané družstvo, jakmile bude ošetřovaný hráč oprávněn znovu vstoupit na hrací plochu.

Útok družstva začíná získáním míče do držení a končí vstřelením gólu, nebo když družstvo ztratí míč.

Má-li družstvo míč v držení v okamžiku, kdy jeho hráč potřebuje ošetření na hrací ploše, je tato akce již považována za první útok.

- c) Pravidlo 4:11, druhý odstavec, nebude uplatněno v následujících případech:
- jestliže potřeba ošetření zranění na hrací ploše je výsledkem nedovoleného zákroku hráče soupeře, který byl rozhodčími progresivně potrestán;
  - pokud byl brankář zasažen míčem do hlavy a je nezbytné ho ošetřit na hrací ploše.





## PRÁVIDLA O PROSTORU PRO STŘÍDÁNÍ

1. Prostory pro střídání jsou umístěny vlevo a vpravo od prodloužení středové čáry, vně postranní čáry, až ke konci použitých lavic pro střídání, a pokud to prostorové poměry dovolují, také za lavicemi (Pravidla, obr. 1).

Reglement pro organizaci akcí a soutěží IHF a kontinentálních federací požaduje, aby střídačky a tedy i příslušné zóny pro koučování začínaly ve vzdálenosti 3,5 metru od středové čáry. Tato norma platí jako doporučení i pro utkání soutěží na všech ostatních úrovních.

U postranní čáry před střídačkami nesmějí být umístěny žádné předměty (nejméně 8 metrů od středové čáry).

2. V prostorech pro střídání mohou být přítomni jen ti hráči a funkcionáři družstva, kteří jsou uvedeni v zápise o utkání (4:1-2).

Pokud má být k dispozici tlumočnick, musí zaujmout místo za střídačkou družstva.

3. Funkcionáři družstva musí být v prostoru pro střídání oblečeni do úplného sportovního nebo civilního oděvu. Nejsou dovoleny barvy, které by mohly vést k záměně s hráči v poli družstva soupeře.

4. Zapisovatel a časoměřič pomáhají rozhodčím při kontrole správného obsazení prostor pro střídání před utkáním i v jeho průběhu.

Jestliže před utkáním nejsou dodržena ustanovení pravidel týkající se prostoru pro střídání, nesmí být utkání zahájeno, dokud nejsou chyby odstraněny. Jsou-li tato pravidla porušena v průběhu utkání, musí být při nejbližším přerušení hry závary odstraněny a až poté může být hra znovu zahájena.

5. Funkcionáři družstva mají právo a povinnost řídit své družstvo a vést ho i během utkání ve sportovním a etickém duchu a při dodržování pravidel. Zásadně by měli sedět na střídačce.

Funkcionářům je však **povoleno** pohybovat se v zóně pro koučování. Zóna pro koučování je prostor přímo před střídačkou a také – pokud je to možné - přímo za střídačkou.

Pohyb a postavení v zóně pro koučování jsou dovoleny za účelem předávání taktických pokynů, pro zajištění zdravotní péče. V principu se může pohybovat nebo stát vždy pouze jeden funkcionář daného družstva. Nicméně jeho pozice ani jeho pohyby nesmí narušovat akce hráčů, kteří jsou na hrací ploše. Pokud by funkcionář družstva porušil toto ustanovení, musí být progresivně potrestán.



Samozřejmě je také povoleno jednomu z funkcionářů družstva opustit zónu pro koučování, pokud chce okamžitě předat zelenou kartu a požádat o time-out družstva. Funkcionář však nesmí opustit zónu pro koučování tak, že bude stát u stolku se zelenou kartou a vyčkávat tam na optimální moment pro vyžádání time-outu družstva.

Odpovědný funkcionář družstva může také opustit zónu pro koučování ve zvláštních situacích, například pro nezbytný kontakt s časoměřičem nebo zapisovatelem.

Hráči, kteří se nacházejí v prostoru pro střídání, by zásadně měli sedět na střídačce.

Hráčům je však **povoleno**:

- pohybovat se za střídačkami pro rozcvičení, bez použití míče, pokud to prostorové poměry dovolují a nepůsobí to rušivě.

Hráčům ani funkcionářům družstva **není dovoleno**:

- provokujícím, protestujícím nebo jakýmkoli nespportovním způsobem (řeč, mimika, gestikulace) urážet nebo obtěžovat rozhodčí, delegáta, časoměřiče, zapisovatele, ostatní hráče a funkcionáře družstev nebo diváky;
- opustit prostor pro střídání s úmyslem ovlivnit hru.

Funkcionáři družstva a hráči by obecně měli setrvávat pouze v prostoru pro střídání vlastního družstva. Pokud však přesto některý funkcionář družstva opustí prostor pro střídání, ztrácí tím právo vést a řídit své družstvo a musí se vrátit do prostoru pro střídání, aby toto oprávnění znovu získal.

Všeobecně platí, že hráči a funkcionáři družstev zůstávají pod dohledem rozhodčích během celého utkání, a normální pravidla pro osobní tresty se použijí i tehdy, když se hráč nebo funkcionář rozhodne přemístit se z hřiště a prostoru pro střídání na jiné místo. Nespportovní chování, hrubé nespportovní chování a mimořádné nespportovní chování budou tedy i poté trestány stejným způsobem jako přestupky, které se staly na hrací ploše nebo v prostoru pro střídání.

6. Při porušování pravidel o prostoru pro střídání jsou rozhodčí povinni postupovat podle pravidel 16:1b, 16:3d nebo 16:6b (napomenutí, vyloučení, diskvalifikace).

## VÝKLADOVÁ USTANOVENÍ A INTERPRETACE PRAVIDEL

### 1. Nahrazení a doplnění hráčů a funkcionářů (pravidla 4:1-4:2)

V případě, kdy družstvo nevyužilo maximální dovolený počet hráčů (pravidlo 4:1) nebo funkcionářů (pravidlo 4:2), je oprávněno kdykoliv před koncem hrací doby (včetně prodloužení):

- dodatečně některého hráče (již uvedeného v zápise) doplnit do zápisu jako funkcionáře;
- dodatečně některého funkcionáře (již uvedeného v zápise) doplnit do zápisu jako hráče.

Maximální počet hráčů, respektive funkcionářů družstva tím nesmí být překročen.

Původní zařazení takového hráče nebo funkcionáře bude v zápise vyškrtnuto. Není dovoleno znovu nahradit v původním zařazení takového hráče nebo funkcionáře, který byl mezitím vyškrtnut. Dále není dovoleno takto vyškrtnout účastníka, který má formální funkci (odpovědný vedoucí družstva), i kdyby to bylo v souladu s dovolenými maximálními počty.

Není možné zapsat jednu osobu současně jako hráče i jako funkcionáře.

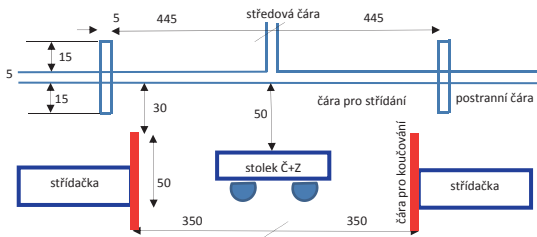
IHF, kontinentální federace a národní svazy mají právo toto pravidlo modifikovat a používat odchylně pro soutěže, které řídí.

Osobní tresty vztahující se ke změně funkce (napomenutí, vyloučení) se započítávají jak do kvóty osobní, tak do kvóty pro hráče a pro funkcionáře družstva.

### 2. Vyznačení čar na hřišti (pravidlo 1, pravidla pro prostory střídání 1)

Čára vymežující „zónu pro koučování“ je vyznačena pro orientaci.

Tato čára je 50 cm dlouhá a je vyznačena ve vzdálenosti 350 cm od středové čáry, rovnoběžně s ní, směrem ven ze hřiště. Začíná ve vzdálenosti 30 cm vně od postranní čáry (50 a 30 cm jsou doporučené rozměry).





### 3. Time out družstva (pravidlo 2:10, vysvětlivka 3)

Posledních 5 minut hrací doby začíná v okamžiku, kdy časomíra ukazuje 55:00 nebo (zbývající čas) 5:00.

### 4. Střídání hráčů (pravidlo 4:4)

Hráči musí vždy opustit hřiště a vstoupit na hřiště přes čáru pro střídání svého družstva. Výjimka platí pro zraněné hráče, kteří opustí hřiště po přerušení hrací doby – takoví hráči nesmí být nuceni k odchodu přes čáru pro střídání, pokud je zřejmé, že potřebují lékařské ošetření na střídačce nebo v šatně. Rozhodčí by měli také povolit střídajícímu hráči vstoupit do hřiště i předtím, než zraněný hráč hřiště opustí, aby zkrátili přerušení hry na minimum.

### 5. Nadpočetní hráči (pravidlo 4:6, 1. odstavec)

Pokud vstoupí na hrací plochu další, nadpočetný hráč bez střídání, bude potrestán vyloučením na 2 minuty.

Jestliže v takovém případě není možné identifikovat hráče, který se provinil, postupuje se následovně:

- delegát nebo rozhodčí přiměřeně instruuje odpovědného vedoucího družstva, aby určil hráče, který se provinil;
- takto určený hráč dostane 2 minuty jako osobní trest;
- odmítne-li odpovědný vedoucí jmenovat viníka, určí delegát nebo rozhodčí hráče, který obdrží vyloučení jako osobní trest.

*Poznámka:*

- pouze některý z těch hráčů, kteří byli na hrací ploše v době přerušení hry, může být určen jako „viník“;
- v případě, že takto určený viník obdrží již své třetí vyloučení, bude také diskvalifikován podle pravidla 16:6d.

### 6. Zakázané vybavení, helmy, ochranné pomůcky na obličej a kolena (pravidlo 4:9)

Všechny typy ochranných pomůcek na obličej a hlavu jsou zakázány bez ohledu na jejich velikost. Zakázány jsou nejen celoobličejové masky, ale také pomůcky kryjící části obličeje.

Ochranné pomůcky na kolena nesmí obsahovat jakékoli kovové části. Plastové součásti musí být zcela překryty.

Ochranné pomůcky na kotníky musí mít veškeré tvrdé součásti zhotovené z kovu nebo plastu zcela překryty.

K ochraně loktů smí být použity výhradně měkké materiály.

Federace ani rozhodčí nejsou oprávněni udělovat jakékoli výjimky.

Nicméně pokud odpovědný funkcionář družstva má v této věci pochybnosti a osloví delegáta nebo rozhodčí, musí rozhodčí resp. delegát rozhodnout na základě textu pravidla 4:9 a těchto výkladových ustanovení. V daném kontextu jsou nejdůležitější principy „vyloučit nebezpečí“ a „neposkytnout nepřiměřenou výhodu“.

Toto pravidlo bylo zavedeno na základě doporučení Lékařské komise IHF.

Pro další orientaci (příklady povolených a zakázaných pomůcek) viz přílohy 1 a 2.



## 7. Lepidlo (pravidlo 4:9)

Používání lepidla je povoleno. Je dovoleno umístění nezbytného množství lepidla na hráčově obuvi, což neohrožuje zdraví hráčů.

Není však dovoleno mít zásobu lepidla na ruce nebo na zápěstí. To by ohrožovalo zdraví protihráčů, protože lepidlo by se mohlo dostat na jejich obličej či do očí. V souladu s pravidlem 4:9 není takové jednání povoleno.

Kontinentální a národní federace mají právo přijmout pro tuto oblast další dodatečné restrikce.

## 8. Pomoc zraněnému hráči (pravidlo 4:11)

V případech, kdy došlo současně ke zranění více hráčů jednoho družstva – například při srážce – mohou rozhodčí nebo delegát povolit vstup na hřiště i dalším osobám oprávněným, aby poskytly asistenci těmto zraněným hráčům. Navíc rozhodčí a delegát sledují a případně povolávají lékaře a zdravotníky ke vstupu na hřiště.

## 9. Zranění brankáře (pravidlo 6:8)

Brankář byl zasažen míčem ve hře a není schopen pokračovat ve hře. V takových případech musí mít prioritu ochrana zdraví brankáře. Pro následné znovuzahájení hry přicházejí v úvahu tyto možnosti:

a) Míč se dostal za postranní čáru nebo vnější brankovou čáru, případně leží nebo kutálí se v brankovišti.

Správný postup podle pravidel: okamžité přerušení hry, která bude poté zahájena vzhazováním nebo hodem brankáře podle výše zmíněné situace.

b) Rozhodčí přerušili hru dříve, než míč překročil postranní čáru nebo vnější brankovou čáru, resp. předtím, než míč zůstal ležet či kutálet se v brankovišti.

Správný postup podle pravidel: znovuzahájení hry hodem, který odpovídá předchozí herní situaci.

c) Míč je ve vzduchu nad brankovištěm.

Správný postup podle pravidel: vyčkat 1-2 sekundy, až jedno z družstev získá držení míče, pak přerušit hru, znovuzahájení hry volným hodem družstva, které má míč v držení.

d) Rozhodčí zapískali v okamžiku, kdy míč byl ještě ve vzduchu.

Správný postup podle pravidel: hra bude znovu zahájena volným hodem družstva, které mělo předtím jako poslední míč v držení.

e) Míč se odrazil od brankáře – který nemůže pokračovat ve hře – k útočícímu protihráči.

Správný postup podle pravidel: okamžité přerušení hry, znovuzahájení hry volným hodem útočícího družstva, které má míč v držení.

**Poznámka:**

V těchto případech nemůže být nikdy nařízen 7m hod. Rozhodčí musí přerušit hru povinně kvůli ochraně zdraví brankáře. Nejde tedy o problém „neoprávněného zapískání“ podle pravidla 14:1b.

**10. Kroky, přisunutí nohy (pravidlo 7:3)**

V souladu s pravidlem 7:3c,d není považováno za krok, jestliže hráč poprvé položí nohu na plochu po přijetí míče ve výskoku (tzv. „krok nula“). Avšak „přijetí míče“ znamená v tomto ohledu výhradně chycení přihrávky.

Chycení míče ve vzduchu ve skoku po vlastním driblinku není posuzováno jako „přijetí míče“ ve smyslu pravidel. Položení nohy po zahájení driblinku je tedy bez výjimky považováno za krok.

**11. Počítání přihrávek po varovném signálu pro pasivitu (pravidlo 7:11)**

Viz přehlednou pomůcku v příloze 3.

**12. Zásah nadpočetného hráče nebo funkcionáře (pravidla 8:5, 8:6, 8:9, 8:10b)**

V případech, kdy nadpočetný hráč nebo funkcionář zasáhne do hry, bude rozhodnutí o trestu a o pokračování hry závislé na posouzení následujících kritérií:

- hráč nebo funkcionář;
- zmaření jasné brankové příležitosti ano/ne.

Podle těchto kritérií mohou nastat následující situace:

- a) při jasné brankové příležitosti vstoupí na hřiště nadpočetný hráč a nešlo o jeho špatné střídání.  
Správný postup podle pravidel: 7 m hod a diskvalifikace se zvláštním hlášením.
- b) Špatné střídání – časoměřič nebo zapisovatel píská během jasné brankové příležitosti.  
Správný postup podle pravidel: 7 m hod a vyloučení na 2 minuty.
- c) Funkcionář družstva vstoupí do hřiště během jasné brankové příležitosti.  
Správný postup podle pravidel: 7 m hod a diskvalifikace se zvláštním hlášením.
- d) Funkcionář vstoupí do hřiště (jako podle c), ale nejde o jasnou brankovou příležitost.  
Správný postup podle pravidel: volný hod a progresivní potrestání.



### 13. Další opatření po diskvalifikaci se zvláštním hlášením (pravidla 8:6, 8:10a,b)

Kritéria pro udělení tohoto nejvyššího trestu jsou uvedena v pravidle 8:6 (pro nedovolené fauly) a 8:10 (pro nesportovní chování), viz také pravidlo 8:3, druhá sekce. Protože důsledky trestů udělených na základě pravidel 8:6 nebo 8:10 během samotného utkání se nijak neliší od následků potrestání podle pravidel 8:5 či 8:9 (diskvalifikace bez dalšího hlášení), přidává IHF do textu obou pravidel následující doplňující ustanovení:

„... rozhodčí musí podat po utkání písemnou zprávu, aby příslušné řídicí orgány měly potřebné podklady k rozhodnutí o následných opatřeních.“

Toto dodatečné ustanovení zakládá principiální povinnost řídicích orgánů přijmout příslušná další opatření, tedy udělit odpovídající následné tresty. V žádném případě však tato formulace nedává odpovědnému orgánu volnost od dalšího potrestání upustit – to by znamenalo popření skutečností zjištěných rozhodčími.

Samotný trest diskvalifikace (bez hlášení) nemá být spojován s dalšími tresty a není proto nutné ho dále doplňovat písemnou zprávou.

### 14. Kritéria pro udělení diskvalifikace bez / se zvláštním hlášením (prav. 8:5, 8:6)

Následující kritéria napomáhají rozlišení mezi pravidly 8:5 a 8:6:

- a) co je definováno jako „mimořádně bezohledné“?
  - násilnosti a zákroky obdobné násilnosti
  - nezodpovědné nebo bezohledné zákroky bez jakéhokoli smyslu pro řádné chování
  - nezadržené či úmyslné údery
  - pokusy o ublížení
- b) co je definováno jako „mimořádně nebezpečné“?
  - zákroky na protihráče, který se nechraní nebo se nemůže bránit
  - extrémně riskantní a závažné zákroky ohrožující zdraví protihráče
- c) co je definováno jako promyšlený úmyslný zákrok?
  - zákeřný a evidentně úmyslný faul
  - akce záměrně mířená na tělo protihráče s pouze destruktivním cílem
- d) co je definováno jako zákeřný zákrok?
  - záludné a skryté akce proti nepřipravenému protihráči
- e) co je definováno jako „bez vazby na herní situaci“?
  - zákroky spáchané daleko od hráče s míčem
  - akce bez návaznosti na taktiku hry.

### 15. Vstup hráče z pole do brankoviště (8:7f)

Pokud hráč v poli družstva, které hraje bez brankáře a ztratilo míč, vstoupí do vlastního brankoviště s cílem získat výhodu, musí být progresivně potrestán.



## 16. Plivání (pravidla 8:9, 8:10a)

Plivání na kohokoli je považováno za akci obdobnou násilnosti a musí být trestáno podle pravidla 8:10a (diskvalifikace se zvláštní zprávou). Rozlišení mezi „úspěšným popliváním“ (trest podle pravidla 8:10a) a „neúspěšným pliváním“ (pokus, trest podle pravidla 8:9) bylo vysvětleno v pravidlech již dříve a nemění se.

## 17. Posledních 30 sekund (pravidla 8:10c, 8:10d)

„Posledních 30 sekund utkání“ z pohledu specifického posuzování přestupků nastává jak během řádné hrací doby (konec druhého poločasu), tak na konci druhé poloviny každého prodloužení. Posledních 30 sekund začíná v okamžiku, kdy časomíra ukazuje 59 minut a 30 sekund (nebo 69:30, 79:30), případně zbývajících 0 minut a 30 sekund.

## 18. Nedodržování vzdálenosti (pravidlo 8:10c)

Nedodržení vzdálenosti může vést k diskvalifikaci a k 7m hodu pouze v případě, že bylo znemožněno provedení hodu v posledních 30 sekundách utkání.

Pokud byl hod proveden a pak zblokován hráčem stojícím nedovoleně blízko, bude i v posledních 30 sekundách utkání udělen normální progresivní trest, jestliže míč opustil ruku provádějícího hráče (viz pravidlo 15:2, 1. odstavec).

Toto pravidlo bude uplatněno, jestliže k **provinění** došlo v průběhu posledních 30 sekund utkání nebo současně se zazněním závěrečného signálu (viz pravidlo 2:4, 1. odstavec). V tomto případě rozhodčí učiní rozhodnutí na základě vlastního pozorování skutečnosti (pravidlo 17:11).

Pokud byla hra přerušena v průběhu posledních 30 sekund kvůli zásahu, který přímo nesouvisí s přípravou provedení hodu (například chybné střídání, nesportovní chování v prostoru pro střídání), bude se postupovat podle pravidla 8:10c.

## 19. Diskvalifikace v posledních 30 sekundách utkání (pravidlo 8:10d)

V případech diskvalifikace bránícího hráče podle pravidla 8:5 nebo 8:6 v posledních 30 sekundách utkání mají pouze přestupky proti pravidlu 8:6 - **komentář** (přestupky s cílem zabránit gólu) za následek diskvalifikaci **se zvláštní zprávou** a 7m hod. Přestupky bránících hráčů odpovídající pravidlu 8:5 během posledních 30 sekund utkání jsou trestány diskvalifikací **bez dalšího hlášení** a 7m hodem.

## 20. Získání výhody v posledních 30 sekundách utkání (8:10d, poslední odstavec)

Rozhodčí přeruší hru a nařídí 7m hod nejpozději v okamžiku, kdy hráč zpracoval přihrávku a nedokázal vstřelit gól nebo pokračoval ve hře další přihrávkou.

Pravidlo 8:10d bude uplatněno, jestliže k **provinění** došlo v průběhu posledních 30 sekund utkání nebo současně se zazněním závěrečného signálu (viz pravidlo 2:4, 1. odstavec). V tomto případě rozhodčí učiní rozhodnutí na základě vlastního pozorování skutečnosti (pravidlo 17:11).





Diskvalifikace brankáře podle pravidla 8:5 - komentář (opuštění brankoviště) vede k 7m hodů v průběhu posledních 30 sekund utkání, jestliže jsou naplněny podmínky odpovídající pravidlu 8:5, poslední odstavec, nebo pokud přešůpek odpovídá pravidlu 8:6.

### **21. Provádění vhazování (pravidlo 11:4)**

Vhazování je provedeno v okamžiku, kdy přímý hod směrem do hrací plochy překročí postranní čáru.

### **22. Provádění hodů (pravidlo 15)**

Pravidlo 15:7, 3. odstavec, a pravidlo 15:8 uvádějí příklady možných chyb při provádění hodů. Driblink nebo položení míče na plochu (před opětovným zvednutím) je také takovým přestupkem, stejně jako držení míče na ploše v přímém kontaktu s podlahou při provádění hodu (výjimka: hod brankáře).

V tomto případě musí být chyby také posouzeny podle ustanovení pravidel 15:7 a 15:8 (oprava, případně potrestání)

### **23. Diskvalifikování hráči a funkcionáři (pravidlo 16:8)**

Diskvalifikování hráči a funkcionáři musí ihned opustit hřiště i prostor pro střídání a nesmí poté mít žádný kontakt se svým týmem.

Pokud rozhodčí po znovuzahájení hry zpozorují další porušování pravidel ze strany již diskvalifikovaného hráče nebo funkcionáře, podají o tom zvláštní písemnou zprávu.

Není však možné uplatnit další tresty během utkání proti takovému hráči nebo funkcionáři a toto jejich další jednání tedy nemůže vést k redukci počtu hráčů družstva na hrací ploše. To platí i v situaci, kdy by diskvalifikovaný hráč znovu vstoupil na hrací plochu.

### **24. Chování diváků ohrožující hráče (pravidlo 17:12)**

Pravidlo 17:12 musí být použito také v případech, kdy se diváci chovají způsobem, který ohrožuje hráče, například používáním laserového zářiče nebo házením různých předmětů na hrací plochu. V těchto případech budou uplatněna následující opatření:

- utkání může být ukončeno bez dalšího pokračování, pokud je to nutné;
- diváci budou vyzváni, aby přestali narušovat utkání;
- je-li to potřebné, budou z příslušných částí tribun vykázáni diváci, a hra bude znovu zahájena až poté, co všichni tito diváci opustí halu;
- domácí klub je požádán o realizaci dalších bezpečnostních opatření;
- písemná zpráva o nepřístojnostech.

Jestliže utkání již bylo přerušeno při zjištění neregulérnosti, bude analogicky použito pravidlo 13:3. Dojde-li k přerušování utkání v situaci jasné brankové příležitosti, bude uplatněno pravidlo 14:1c.

Ve všech ostatních případech bude nařízen volný hod pro družstvo, které mělo míč v držení, z místa, kde se nacházel míč při přerušování hry.



## PŘÍLOHY:

- 1) doporučené kroky pro rozhodčí a delegáty při výskytu obličejových masek a dalších zakázaných prvků;
- 2) přehled povolených a zakázaných součástí vybavení hráčů; obrazová dokumentace;
- 3) pomůcka pro přípravu – počítání 6 přihrávek.

### Příloha 1

#### Vysvětlení k zákazu používání obličejových masek a dalších nedovolených pomůcek

Komise pro pravidla a rozhodčí (PRC) IHF pravidelně dostává požadavky na udělení výjimek pro používání určitých typů masek na obličej, přestože formulace pravidel a jejich výklad obsahují explicitní a naprostý zákaz jakýchkoli obličejových masek.

Obecně je hlavním argumentem v těchto žádostech, že právě předkládaná maska nepředstavuje žádné nebezpečí pro zdraví protihráče, což je většinou dokládáno obrazovou dokumentací a doporučením expertů. Lékařská komise IHF však přesto ve svém doporučení trvá na zákazu masek všech typů a velikostí – a proto není žádný prostor pro diskuse ani o míře nebezpečnosti jednotlivých masek.

Přesto jsou občas reportovány pokusy jednotlivých klubů nebo hráčů použít masku právě s odkazem na nulovou nebezpečnost pro ostatní, což způsobuje problémy rozhodčím nebo delegátům při přípravě a řízení takových utkání.

PRC IHF proto zveřejňuje následující doporučení pro postup rozhodčích, časoměřičů, zapisovatelů a delegátů v takových případech, aby mohla být řádně naplněna ustanovení pravidel 4:9 a 17:3, 2. odstavec, stejně jako výkladová ustanovení uvedená v těchto pravidlech.

#### Postup v případě, že se hráč s maskou na obličej pokusí zapojit do utkání

Opatření, která rozhodčí použijí, závisí především na čase, kdy se takový hráč pokusí nastoupit poprvé – a případně opakovaně.

V prvním případě zjištění takového přestupku budou hráč a odpovědný vedoucí jeho družstva v zásadě pouze upozorněni na zákaz použití obličejové masky. Příslušný hráč bude požádán o nápravu a bude mu dovoleno zapojit se do hry pouze poté, když byl nedostatek odstraněn. Při tomto prvním upozornění neobdrží hráč žádný osobní / progresivní trest.

Jestliže však hráč nerespektuje první upozornění, bude první další pokus o nástup do hry s maskou posuzován jako vážnější nespportovní chování a musí být potrestán vyloučením hráče na 2 minuty v souladu s pravidlem 8:8a (výjimka pro specifické situace, viz např. situaci podle 1:2 níže). Hráč bude samozřejmě znovu vyzván k nápravě problému.



Pokud bude stejný přestupek identifikován znovu (podruhé), bude posouzen jako hrubé nespportovní chování a hráč, který se provinil, bude diskvalifikován (bez další zprávy) podle pravidla 8:9.

Podle názoru PRC IHF se mohou vyskytnout následující – místy poněkud hypotetické – scénáře:

1.1 Pokud je porušení pravidla 4:9 zjištěno před zahájením utkání (během rozcvičení), budou příslušný hráč a odpovědný funkcionář družstva upozorněni na platný zákaz v souladu s pravidlem 17:3, druhý odstavec.

Hráč bude požádán, aby masku odstranil (*pravidlo 4:9, výkladová ustanovení*).

Hráč a odpovědný funkcionář družstva budou také upozorněni, že pokud by se takové porušení pravidla 4:9 opakovalo podruhé, bylo by posuzováno jako nespportovní chování podle pravidla 17:5, 2:odstavec, a podle pravidla 8:7, s následným progresivním potrestáním hráče podle 8:8a nebo 8:9.

1.2 V případě, že hráč s obličejovou maskou přesto vstoupí na hrací plochu na začátku zápasu, nebude utkání zahájeno.

Hráč bude za přestupek napomenut podle pravidla 16:11, odstavec 2a.

Hráč s maskou je povinen okamžitě opustit hrací plochu. Může se znovu zapojit do hry až po odstranění problému.

1.3 V případě, že hráč s obličejovou maskou vstoupí na hrací plochu v průběhu utkání, musí rozhodčí nebo časoměřič/zapisovatel, případně delegát zastavit ihned hrací dobu a dát time-out kvůli potenciálnímu riziku ohrožení hráčů.

V souladu s pravidlem 8:8a (provokativní chování) bude provinilý hráč potrestán vyloučením na 2 minuty (*16:3f*).

Hráč musí opustit hřiště a problém odstranit. Bude oprávněn znovu se zapojit do hry až po vypršení svého vyloučení a po nápravě chyby ve výstroji.

Hra bude znovu zahájena volným hodem družstva soupeře podle 13:1a (resp. 7m hodem v případě, že hra byla přerušena v okamžiku jasné brankové příležitosti (*14:1a*)).

1.4 V případě, že hráč s obličejovou maskou vstoupí do hrací plochy během zápasu již podruhé, musí rozhodčí nebo časoměřič / zapisovatel, případně delegát zastavit ihned hrací dobu a dát time-out kvůli potenciálnímu riziku ohrožení hráčů.

Opakovaný přestupek hráče je považován za hrubé nespportovní chování podle pravidla 8:9.

Hráč bude diskvalifikován v souladu s pravidlem 16:6b. Přiměřeně budou uplatněna ustanovení daná pravidly 16:7 a 16:8, odstavce 1 až 4.

Hra bude znovu zahájena volným hodem družstva soupeře podle 13:1a (resp. 7m hodem v případě, že hra byla přerušena v okamžiku jasné brankové příležitosti (*14:1a*)).



- 2.1 Pokud nebylo porušení pravidel zjištěno před zahájením utkání (během rozcvičení), bude hráč, který se objeví na hrací ploše s obličejovou maskou při zahájení utkání, požádán o nápravu chyby v souladu s pravidlem 4:9. Utkáni nemůže být zahájeno, dokud je hráč s obličejovou maskou na hřišti. Hráč a odpovědný funkcionář družstva budou také upozorněni, že pokud by se takové porušení pravidla 4:9 opakovalo podruhé, bylo by posuzováno jako nespportovní chování podle pravidla 17:5, 2:odstavec, a podle pravidla 8:7, s následným progresivním potrestáním hráče podle 8:8a nebo 8:9. Výhoz bude proveden normálně (10:1, 1. odstavec).
- 2.2 V případě, že hráč s obličejovou maskou vstoupí na hrací plochu během utkání, aniž by takový přestupek byl předtím zpozorován rozhodčími nebo časoměřičem / zapisovatelem případně delegátem, musí být ihned zastavena hrací doba a nařízen time-out kvůli potenciálnímu riziku ohrožení hráčů. Hráč bude požádán, aby masku odstranil (pravidlo 4:9, výkladová ustanovení). Hráč a odpovědný funkcionář družstva budou také upozorněni, že pokud by se takové porušení pravidla 4:9 opakovalo podruhé, bylo by posuzováno jako nespportovní chování podle pravidla 17:5, 2. odstavec, a podle pravidla 8:7, s následným progresivním potrestáním hráče podle 8:8a nebo 8:9. Hra bude znovu zahájena volným hodem družstva soupeře podle 13:1a (resp. 7m hodem, pokud hra byla přerušena při jasné brankové příležitosti (14:1a)).
- 2.3 V případě, že hráč s obličejovou maskou vstoupí na hrací plochu znovu bez ohledu na předchozí upozornění, musí rozhodčí nebo časoměřič/zapisovatel, případně delegát zastavit ihned hrací dobu a dát time-out kvůli potenciálnímu riziku ohrožení hráčů. V souladu s pravidlem 8:8a (provokativní chování) bude provinilý hráč potrestán vyloučením na 2 minuty (16:3f). Hráč musí opustit hřiště a problém odstranit. Bude oprávněn znovu se zapojit do hry až po vypršení svého vyloučení a po nápravě chyby ve výstroji. Hra bude znovu zahájena volným hodem družstva soupeře podle 13:1a (resp. 7m hodem, pokud byla hra přerušena v okamžiku jasné brankové příležitosti (14:1a)).
- 2.4 V případě, že hráč s obličejovou maskou vstoupí do hrací plochy během zápasu opakovaně znovu, musí rozhodčí nebo časoměřič/zapisovatel, případně delegát zastavit ihned hrací dobu a dát time-out kvůli potenciálnímu riziku ohrožení hráčů. Opakovaný přestupek hráče je považován za hrubé nespportovní chování podle pravidla 8:9. Hráč bude diskvalifikován v souladu s pravidlem 16:6b. Přiměřeně budou uplatněna ustanovení daná pravidly 16:7 a 16:8, odstavce 1 až 4. Hra bude znovu zahájena volným hodem družstva soupeře podle 13:1a (resp. 7m hodem, pokud byla hra přerušena při jasné brankové příležitosti (14:1a)).

**Příloha 2****Vysvětlení k zákazu používání obličejových masek a dalších nedovolených pomůcek**

Helma, přilba	zakázáno	jakýkoli druh přilby
Obličejová maska	zakázáno	včetně masek kryjících jen část obličeje
Ochrana nosu	dovoleno	jen páska a měkký materiál
Čelenka	dovoleno	jen z elastického materiálu
Šátek	dovoleno	pouze z běžné látky
Kapitánská páska	dovoleno	na paži, 5 cm široká, jednobarevná
Ochrana lokte	dovolena	tenká, krátká, z měkkého materiálu
Ochrana zápěstí	dovolena	tenká, krátká, z měkkého materiálu
Páska mezi prsty	zakázáno	
Rukavice	zakázáno	
Kolenní ortéza	povoleno	z měkkého materiálu, žádný kov
Ochrana kotníku	povoleno	tvrdé části musí být měkce překryty
Rozlišovací dres pro hráče v poli v roli brankáře	povoleno	stejná barva jako dres brankáře

**Následující ustanovení jsou závazná pro akce pořádané IHF nebo kontinentálními federacemi; jsou však doporučena pro utkání soutěží na všech úrovních:**

triko s dlouhými rukávy pod dresem	povoleno	stejná barva jako hlavní barva dresu, tenký materiál
rozlišovací dres pro hráče v poli nasazeného místo brankáře	povoleno	stejně jako dres brankáře, otvory pro číslo vpředu i vzadu vyplněny transparentním materiálem
krátké spodní kalhoty (např. thermo)	povoleno	stejná barva jako šortky, tenký materiál
dlouhé spodní kalhoty (legíny)	zakázány	
dlouhé punčocháče	zakázány	výjimka pro brankáře
ponožky		všichni stejné barvy i délky
oblečení funkcionářů družstva		standardní sportovní nebo civilní oblečení jednotné barvy, odlišné od hráčů v poli soupeře



## Příklady povolených a nepovolených doplňků a ochranných pomůcek

vybavení, výstroj (detaily viz seznam)	povoleno	zakázáno
helma		
obličejová maska, ochrana nosu		
čelenka		
šátek		
kapitánská páska		
ochrana lokte		



vybavení, výstroj	povoleno	zakázáno
pásy mezi prsty		
kolenní ortézy		
ochrana kotníku		
pro akce pořádané IHF a kontinentálními federacemi:		
dlouhé rukávy pod dresem		
rozlíšovací dres pro hráče v poli		
krátké spodní kalhoty		
ponožky		



## Příloha 3

## Pomůcka pro posuzování pasivní hry

## a) Bude akce započítána jako přihrávka (situace před provedením 6. přihrávky)?

	akce – útočník U1	akce - obránce	akce – útočník U2	pokračování hry	rozhodnutí
1	přihrávka spoluhráči	žádný dotyk míče	získá míč pod kontrolu	hra pokračuje	přihrávka se počítá
2	přihrávka spoluhráči	dotyk / teč míče	získá míč pod kontrolu	hra pokračuje	přihrávka se počítá
3	přihrávka spoluhráči	dotyk / blok míče, míč se vrací k U1	žádný kontakt s míčem	hra pokračuje	přihrávka se počítá
4	přihrávka spoluhráči	odrazení míče do autu / za branku	žádný kontakt s míčem	útočník má vhazování	<b>přihrávka se nepočítá</b>
5	přihrávka spoluhráči	faul na U1 při odehrání míče	nemůže získat míč pod kontrolu	volný hod pro útočníky	<b>přihrávka se nepočítá</b>
6	přihrávka spoluhráči	faul na útočníka U2	nemůže získat míč pod kontrolu	volný hod pro útočníky	<b>přihrávka se nepočítá</b>
7	střela na branku	brankář vyráží / odraz od tyče	získá míč znovu pod kontrolu	hra pokračuje	varovný signál se ruší
8	střela na branku	brankář vyráží / odraz od tyče	míč za postranní čarou	útočník má vhazování	varovný signál se ruší
9	střela na branku	žádný dotek, žádná akce	žádný dotek, žádná akce	gól, výhoz	útok končí
10	střela na branku	brankář má míč pod kontrolou	žádný dotek, žádná akce	hod brankáře	ztráta míče, útok končí
11	střela na branku	brankář vyráží / odraz od tyče	obránce má míč pod kontrolou	hra pokračuje	ztráta míče, útok končí
12	střela na branku	brankář vyráží / odraz od tyče	žádný dotek, žádná akce	útočník má vhazování	<b>přihrávka se nepočítá</b>
13	střela na branku	obránce blokuje míč	získá míč pod kontrolu	hra pokračuje	přihrávka se počítá
14	střela na branku	obránce blokuje míč	U1 má znovu míč pod kontrolou	hra pokračuje	přihrávka se počítá
15	střela na branku	žádný dotek, žádná akce	získá míč pod kontrolu	hra pokračuje	přihrávka se počítá





## b) Situace po provedení 6. přihrávky:

	akce – útočník U1	akce - obránce	akce – útočník U2	pokračování hry	rozhodnutí
1	střela na branku	žádný dotek, žádná akce	získá míč pod kontrolou	volný hod pro obranu	pasivní hra
2	střela na branku	dotyk / teč míče	získá míč pod kontrolou	hra pokračuje	povolena 1 přihrávka navíc
3	střela na branku	dotyk / teč míče	získá míč pod kontrolou	hra pokračuje	povolena 1 přihrávka navíc
4	střela na branku	dotyk / teč míče	U1 získá znovu míč pod kontrolou	útočník má vhazování	povolena 1 přihrávka navíc
5	střela na branku	míč od bloku do autu nebo za branku	žádný dotek, žádná akce	volný hod pro útočníky	povolena 1 přihrávka navíc
6	střela na branku	faul na útočníka U1 při střelbě	žádný dotek míče	volný hod pro útočníky	povolena 1 přihrávka navíc
7	střela na branku	brankář vyráží / odraz od tyče	získá míč znovu pod kontrolou	hra pokračuje	varovný signál se ruší
8	střela na branku	brankář vyráží / odraz od tyče	míč za postranní čarou	útočník má vhazování	varovný signál se ruší
9	střela na branku	žádný dotek, žádná akce	žádný dotek, žádná akce	gól, výhoz	útok končí
10	střela na branku	brankář má míč pod kontrolou	žádný dotek, žádná akce	hod brankáře	ztráta míče, útok končí
11	střela na branku	brankář vyráží / odraz od tyče	obránce má míč pod kontrolou	hra pokračuje	ztráta míče, útok končí



## PŘEDPISY PRO HRACÍ PLOCHU A BRANKY

- a) Hrací plocha (obr. 1) je obdélník o rozměrech 40 x 20 m. Délka stran by měla být zkontrolována přeměřením délky obou úhlopříček. Jejich délka mezi vnějšími rohy by měla být 44,72 m. Délky úhlopříčky jedné poloviny hrací plochy mezi vnějšími rohy u středové a postranní čáry by měla činit 28,28 m.

Hrací plocha se ohraničuje značením čárami (liniemi). Brankové čáry (mezi tyčemi branky) jsou, stejně jako tyče samotné, široké 8 cm, všechny ostatní čáry mají šířku 5 cm. Čáry, které ohraničují vedle sebe ležící části hrací plochy, mohou být nahrazeny rozdílnými barvami jednotlivých oblastí.

- b) Brankoviště před brankami se skládá z obdélníku 3 x 6 metrů a ze dvou po stranách připojených čtvrtkruhů o poloměru 6 metrů. Sestrojí se tak, že paralelně k brankové čáře se ve vzdálenosti 6 metrů mezi zadní hranou brankové čáry a přední hranou čáry brankoviště vyznačí tři metry dlouhá čára. Tato čára pokračuje na obou stranách čtvrtkruhem se středem na zadní vnitřní hraně příslušné brankové tyče a s poloměrem 6 metrů. Čáry a čtvrtkruhy, které ohraničují brankoviště, se nazývají čáry brankoviště. Vzdálenost mezi vnějšími hranami průsečíků těchto čtvrtkruhů a brankové-autové čáry tak činí 15 metrů (obr. 5).
- c) Přerušovaná čára volného hodu (9m čára) běží paralelně a soustředně s čarou brankoviště, ve vzdálenosti dalších 3 metrů od čáry brankoviště. Úseky čáry a mezery mezi nimi měří vždy 15 cm. Čáry by měly být ohraničeny pravouhle, případně radiálně. Zahnuté úseky se měří na vnější straně značkování (obr. 5).
- d) 7m čára je 1 metr dlouhá a vyznačí se rovnoběžně s brankovou čarou přímo před brankou, přitom vzdálenost od zadní hrany brankové čáry k přední hraně 7m čáry činí 7 metrů (obr. 5).
- e) Čára hranice brankáře (4m čára) před brankou je 15 cm dlouhá. Je umístěna - ve vzdálenosti 4 metrů, měřeno od zadní hrany brankové čáry k přední hraně 4m čáry, tedy včetně obou čar samotných – rovnoběžně s brankovou čarou.
- f) Hrací plochy by měly být vybaveny bezpečnostní zónou o šířce nejméně jednoho metru podél postranních čar a dvou metrů za brankovými-autovými čarami.
- g) Branka (obr. 2) stojí uprostřed příslušné brankové čáry. Branky musí být pevně zakotveny v podlaze nebo ve zdi za nimi. Jejich světlá šířka činí tři metry a světlá výška dva metry.

Brankové tyče a břevno musí tvořit obdélník, jehož vnitřní úhlopříčky měří 360,5 cm (nejvýše 361 a nejméně 360 cm, s odchylkou maximálně 0,5 cm u jediné branky).



Zadní strana brankových tyčí musí být v zákrytu se zadní hranou brankové čáry (a brankové-autové čáry), takže přední strana brankových tyčí přesahuje o 3 cm brankovou-autovou čáru.

Brankové tyče a břevno, které je spojuje, musí být zhotoveny ze stejného materiálu (např. dřevo, lehký kov nebo syntetický materiál) a mít čtvercový průřez (8x8 cm). Hrany musí být zakulaceny s poloměrem  $4 \pm 1$  mm. Brankové tyče a břevno musí být ze tří stran viditelných z hrací plochy natřeny dvěma navzájem kontrastními barvami, které se navíc zřetelně odlišují od pozadí. Obě branky musí mít stejnou barvu.

V rohu mezi tyčí a břevnem měří barevné pruhy 28 cm v každém směru a mají tutéž barvu. Všechny ostatní pruhy musí být dlouhé 20 cm. Každá branka musí být opatřena sítí, takzvanou brankovou sítí. Ta musí být upevněna takovým způsobem, aby do ní vhozený míč v normálním případě v brance zůstal a nemohl vylétnout z branky ven. Je-li to potřebné, měla by být – uvnitř branky za brankovou čarou – umístěna další síť. Vzdálenost mezi brankovou čarou a touto další sítí by měla být asi 70 cm, nejméně však 60 cm.

- h) Hloubka brankové sítě by měla být nahoře 0,9 m a dole 1,1 m za brankovou čarou, když pro obě míry platí tolerance  $\pm 0,1$  m. Oka sítě by neměla být větší než 10x10 cm. Síť musí být k tyčím a břevnu připevněna nejméně na každých 20 cm. Je povoleno spojit brankovou síť a další síť takovým způsobem, aby se míč nemohl dostat mezi obě sítě.
- i) Ve vzdálenosti asi 1,5 m za brankou uprostřed brankové autové čáry by měla být zavěšena asi 5 m vysoká (od podlahy) vertikální bezpečnostní síť o délce 9-14 metrů.
- j) Stolek časoměřiče stojí uprostřed mezi prostory pro střídání, u jedné z obou postranních čar. Stolek smí být nejvýše 4 m dlouhý a měl by být postaven 30-40 cm vysoko nad hrací plochou, aby byl zajištěn neomezený výhled.
- k) Všechny rozměry bez zadání tolerance musí odpovídat normě ISO 2768-1 / 1989.
- l) Normy pro branky na házenou byly schváleny Evropskou komisí pro normalizaci CEN (Comité Européen de Normalisation) v rámci normy EN 749 ve spojení s normou EN 202.10-1.

