

 CZECH HANDBALL FEDERATION		HODNOCENÍ ROZHODČÍCH ČSH							<i>(4 znaky, např. A007)</i> číslo utkání:			
rozhodčí uveďte ve tvaru Příjmení J.		vyplňuje delegát utkání a jako přílohu ve formátu .xls posílá e-mailem rozhodčím a dále na: hruba@chf.cz a jkq@seznam.cz					soutěž	extraliga		A029		
							kategorie	muži				
rozhodčí A		Králíček		rozhodčí B		Letev			delegát		Konečný	
datum a čas	5.10.2014	místo	SH Přerov	Výsledek		7m	N	2 min	přímé D	tresty ABCD	DK STK	
domáci	Sokol Přerov HC			25	12	13	3/3	2	2	-	A-N	-
hosté	HC Dukla Praha			29	15	14	4/3	3	2	-	-	-
VÝKON ROZHODČÍCH - CELKOVÉ HODNOCENÍ												
Obtížnost utkání	lehké		normální		X	obtížné		velmi obtížné				
Vliv rozhodčích na utkání	negativní (zhoršení problémů)			žádné ovlivnění			X	pozitivní (zmírnění problémů)			64	
Výkon rozhodčích v jednotlivých oblastech					X	poznámky delegáta						
<i>(1 = zoufalý, 5 = vynikající)</i>												
KRITÉRIA	1	2	3	4	5	Pozitivní komentáře: povinně uveďte min. 3 body						
Výhody				X		Klidné a přirozené vystupování Správný přístup k trestání; podstatné fauly vyřešeny, více nebylo třeba. Cit pro hru a výhody Dobrá linie 7m hodů						
Kroky			X									
Útočné fauly			X									
7m hody				X								
Pasivní hra				X								
Souboje pivot/obrana				X								
Brankoviště			X									
Tresty				X		Negativní komentáře: musí být vyplněno						
Osobnost a vystupování <i>(řeč těla, signalizace, spolupráce/ pozice rozhodčích, spolupráce se stolkem)</i>			X									
Celkový dojem <i>(řízení a kontrola nad utkáním, čtení hry, jednotná linie, atmosféra)</i>				X								
Doporučení ke zlepšení: uveďte pokud možno alespoň 3 body												
<p>Soustředění na kroky - je nezbytné být na ně připraveni od první minuty při každém útoku, znovu a znovu! Nebojme se ještě trochu víc opřít do útočných faulů!</p> <p>Signalizace pohybem těla dává hráčům viditelnou a rychlou informaci - její následné popření formálním rozhodnutím vnáší zmatek. Když začnu trestat, tak nemohu přestat jen kvůli tomu, že hráč už žlutou má.</p>												